



ČESKÝ VOLEJBALOVÝ SVAZ

Bělohorská 19, 160 17 Praha 6 – Břevnov
Komise rozhodčích



PRAVIDLA VOLEJBALU

2013 - 2016

Uplatněná ve všech soutěžích ČVS od 1. července 2013

Překlad „Oficiálních volejbalových pravidel 2013 - 2016“ schválených XXXIII. kongresem FIVB 2012 v Anaheimu.

Překlad a grafická úprava:

Jakub Gall, Vladimír Tabara, Tomáš Vojtíšek

OBSAH

Charakteristika hry	5
Část 1	
FILOZOFIE PRAVIDEL A ROZHODOVÁNÍ	6
Část 2	
Oddíl I - HRA	8
Kapitola první – ZAŘÍZENÍ A VYBAVENÍ	8
1 HRACÍ PLOCHA	8
1.1 Rozměry	8
1.2 Hrací povrch	8
1.3 Čáry na hřišti	8
1.4 Zóny a prostory	8
1.5 Teplota	9
1.6 Osvětlení	9
2 SÍŤ A SLOUPKY	9
2.1 Výška sítě	9
2.2 Struktura	9
2.3 Postranní pásky	9
2.4 Antény	9
2.5 Sloupky	9
2.6 Doplnkové vybavení	10
3 MÍČE	10
3.1 Parametry	10
3.2 Jednotnost míčů	10
3.3 Systém tří míčů	10
Kapitola druhá - ÚČASTNÍCI	10
4 DRUŽSTVA	10
4.1 Složení družstva	10
4.2 Umístění družstva	10
4.3 Výstroj	11
4.4 Změny ve výstroji	11
4.5 Zakázané předměty	11
5 VEDENÍ DRUŽSTVA	11
5.1 Kapitán	11
5.2 Trenér	12
5.3 Asistent trenéra	12
Kapitola třetí – USPOŘÁDÁNÍ HRY	12
6 ZISK BODU, VÍTĚZSTVÍ V SETU A V UTKÁNÍ	12
6.1 Zisk bodu	12
6.2 Vítězství v setu	13
6.3 Vítězství v utkání	13
6.4 Nepřítomné a neúplné družstvo	13
7 STRUKTURA HRY	13
7.1 Losování	13
7.2 Oficiální rozcvičení	13
7.3 Sestava družstva	13
7.4 Postavení	14
7.5 Chyba v postavení	14
7.6 Pořadí postupu	14
7.7 Chyba v pořadí postupu	15

Kapitola čtvrtá – ČINNOSTI VE HŘE		15
8	SITUACE VE HŘE	15
8.1	Míč ve hře	15
8.2	Míč mimo hru	15
8.3	Míč v hřišti	15
8.4	Míč mimo	15
9	HRA MÍČEM	15
9.1	Odbití družstva	15
9.2	Charakteristiky odbití	16
9.3	Chyby při hře míčem	16
10	MÍČ NA SÍTI	16
10.1	Přelet míče přes síť	16
10.2	Míč, který se dotkne sítě	16
11.3	Míč v síti	17
11	HRÁČ U SÍTĚ	17
11.1	Přesáhnutí přes síť	17
11.2	Proniknutí pod síť	17
11.3	Dotek sítě	17
11.4	Chyby hráče u sítě	17
12	PODÁNÍ	17
12.1	První podání v setu	17
12.2	Pořadí postupu na podání	17
12.3	Povolení podání	17
12.4	Provedení podání	17
12.5	Clonění	18
12.6	Chyby uskutečněné v průběhu podání	18
12.7	Chyby při podání a v postavení	18
13	ÚTOČNÝ ÚDER	18
13.1	Charakteristiky útočného úderu	18
13.2	Omezení útočného úderu	18
13.3	Chyby při útočném úderu	18
14	BLOK	19
14.1	Blokování	19
14.2	Dotek bloku	19
14.3	Blokování v prostoru soupeře	19
14.4	Blok a odbití družstva	19
14.5	Blokování podání	19
14.6	Chyby při blokování	19
Kapitola pátá – PŘERUŠENÍ, ZDRŽOVÁNÍ A PŘESTÁVKY		19
15	PŘERUŠENÍ	19
15.1	Počet řádných přerušení hry	19
15.2	Posloupnost řádných přerušení hry	19
15.3	Žádost o řádné přerušení hry	20
15.4	Oddechové časy a technické oddechové časy	20
15.5	Střídání	20
15.6	Omezení střídání	20
15.7	Výjimečné střídání	20
15.8	Střídání při vyloučení nebo diskvalifikaci	20
15.9	Nedovolené střídání	20
15.10	Postup při střídání	21
15.11	Neoprávněné žádosti	21

16	<u>ZDRŽOVÁNÍ HRY</u>	21
	16.1 Způsoby zdržování	21
	16.2 Sankce za zdržování	21
17	<u>VÝJIMEČNÁ PŘERUŠENÍ HRY</u>	22
	17.1 Zranění / Onemocnění	22
	17.2 Vnější zásah	22
	17.3 Prodloužená přerušení	22
18	<u>PŘESTÁVKY A VÝMĚNA POLÍ</u>	22
	18.1 Přestávky	22
	18.2 Výměna polí	22
Kapitola šestá – HRÁČ LIBERO		22
19	<u>HRÁČ LIBERO</u>	22
	19.1 Určení libera	22
	19.2 Výstroj	23
	19.3 Činnosti týkající se libera	23
	19.4 Určení nového libera	24
	19.5 Ustanovení	24
Kapitola sedmá - CHOVÁNÍ ÚČASTNÍKŮ		24
20	<u>POŽADAVKY NA CHOVÁNÍ</u>	24
	20.1 Sportovní chování	24
	20.2 Fair play	24
21	<u>NEVHODNÉ CHOVÁNÍ A SANKCE</u>	25
	21.1 Mírně nevhodné chování	25
	21.2 Nevhodné chování vedoucí k sankcím	25
	21.3 Stupnice sankcí	25
	21.4 Uplatnění sankcí za nevhodné chování	25
	21.5 Nevhodné chování před a mezi sety	25
	21.6 Přehled nevhodného chování a užití karet	26
Oddíl II ROZHODČÍ, JEJICH ODPOVĚDNOSTI A OFICIÁLNÍ ZNAMENÍ PAŽEMI		26
Kapitola osmá - ROZHODČÍ		26
22	<u>SBOR ROZHODČÍCH A PROCEDURY</u>	26
	22.1 Složení	26
	22.2 Procedury	26
23	<u>PRVNÍ ROZHODČÍ</u>	26
	23.1 Umístění	26
	23.2 Pravomoc	27
	23.3 Odpovědnosti	27
24	<u>DRUHÝ ROZHODČÍ</u>	27
	24.1 Umístění	27
	24.2 Pravomoc	27
	24.3 Odpovědnosti	28
25	<u>ZAPISOVATEL</u>	28
	25.1 Umístění	28
	25.2 Odpovědnosti	28
26	<u>ASISTENT ZAPISOVATELE</u>	29
	26.1 Umístění	29
	26.2 Odpovědnosti	29

27	<u>ČÁROVÍ ROZHODČÍ</u>	29
	27.1 Umístění	29
	27.2 Odpovědnosti	29
28	<u>OFICIÁLNÍ ZNAMENÍ</u>	30
	28.1 Znamení rozhodčích pažemi	30
	28.2 Znamení čárových rozhodčích praporkem	30
Oddíl III SCHÉMATA		31
Schéma 1a	Soutěžní / Kontrolovaný prostor	31
Schéma 1b	Hrací plocha	32
Schéma 2	Hřiště	33
Schéma 3	Vzhled sítě	34
Schéma 4	Postavení hráčů	35
Schéma 5a	Míč přelétávající svislou rovinu sítě do pole soupeře	36
Schéma 5b	Míč přelétávající svislou rovinu do volné zóny soupeře	37
Schéma 6	Kolektivní clona	38
Schéma 7	Dokončený blok	38
Schéma 8	Útočný úder hráče zadní řady	39
Schéma 9	Stupnice sankcí	40
Schéma 10	Umístění sboru rozhodčích a jejich pomocníků	41
Schéma 11	Oficiální znamení rozhodčích pažemi	42 - 48
Schéma 12	Oficiální znamení čárových rozhodčích praporkem	49 - 50

Část 3

<u>DEFINICE</u>	51
------------------------------	-----------

<u>REJSTŘÍK</u>	53
------------------------------	-----------

Články nebo části článků označené „**tučnou kurzívou**“ jsou závazné pouze pro všechny světové a oficiální soutěže FIVB.

Charakteristika hry

Volejbal je sport hraný dvěma družstvy na hřišti rozděleném sítí. Existují různé verze přizpůsobené různým vnějším podmínkám tak, aby jejich rozmanitost umožnila účast každému.

Účelem hry je poslat míč přes síť na zem do pole soupeře a zabránit soupeřově snaze o totéž. Družstvo má právo na tři odbití (a to i po doteku bloku), aby vrátilo míč k soupeři.

Míč je uveden do hry podáním: udeřen podávajícím přes síť k soupeři. Rozehra pokračuje tak dlouho, dokud se míč nedotkne hřiště, není „aut“ nebo se družstvu nepodaří vrátit jej povoleným způsobem.

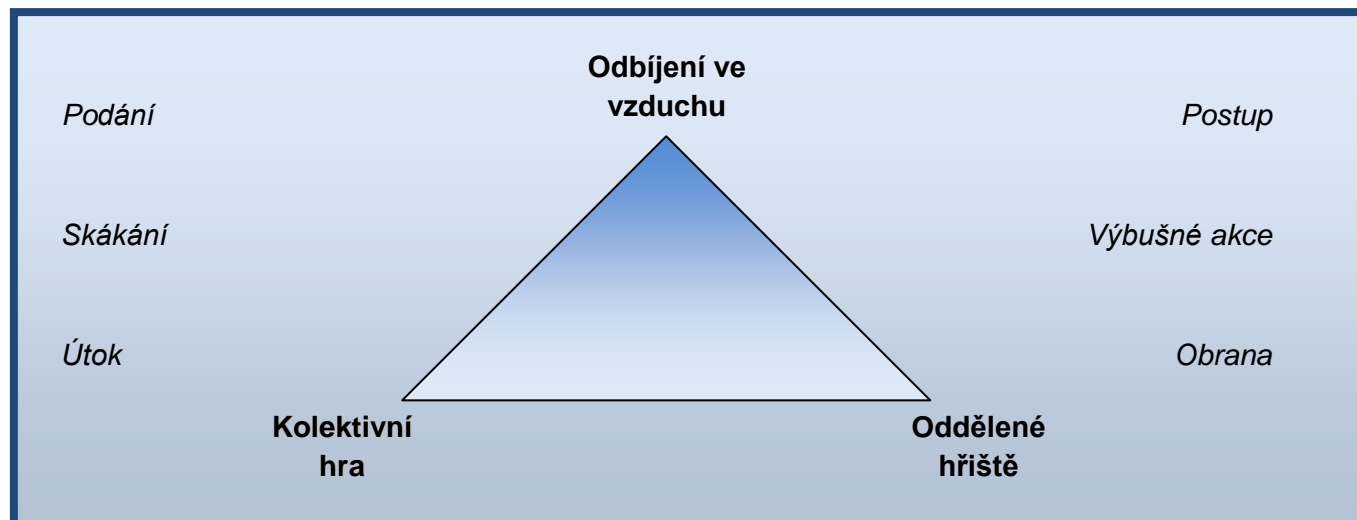
Ve volejbalu družstvo, které vyhraje rozehru, získává bod (Rally Point System – bodování bez ztrát). Když přijímající družstvo vyhraje rozehru, získá bod, právo podávat a hráči tohoto družstva postoupí o jedno postavení ve směru pohybu hodinových ručiček.

Část 1

FILOZOFIE PRAVIDEL A ROZHODOVÁNÍ

Představení

Volejbal je jedním z neúspěšnějších, nejrozšířenějších soutěžních a rekreačních sportů ve světě. Je **rychlý, vzrušující a výbušný**. Volejbal spojuje několik základních prolínajících se elementů, které svým vzájemným působením vytváří jedinečnou kolektivní hru.



V průběhu posledních let provedla mezinárodní volejbalová federace (FIVB) obrovské kroky, aby přiblížila tuto hru modernímu obecnstvu.

Následující řádky jsou určené široké volejbalové veřejnosti – hráčům, trenérům, rozhodčím, divákům i komentátorům z následujících důvodů:

- porozumění pravidlům umožňuje lepší hraní – trenéři mohou vytvářet kvalitnější složení družstva a taktiku, která umožní hráčům ukázat maximum svých schopností;
- porozumění souvislostem mezi jednotlivými pravidly umožní rozhodčím lepší rozhodování.

Představení se zaměřuje v první řadě na volejbal jako na soutěžní sport, a následně charakterizuje hlavní vlastnosti, které jsou potřebné pro úspěšné rozhodování.

Volejbal je soutěžní sport

Soutěž dokáže objevit i skryté síly. Prokazuje nejlepší schopnosti, nejlepšího ducha, tvořivost a estetiku. Pravidla jsou vytvořena tak, aby umožnila všechny tyto vlastnosti. Až na několik výjimek umožňuje volejbal všem hráčům hrát jak na síti (při útoku), tak i vzadu v poli (v obraně nebo při podání).

William Morgan, který hru vytvořil, by ji ještě stále poznal, protože volejbal si i po dlouhých letech zachoval určité odlišnosti a důležité prvky. Některé z nich jsou společné s dalšími síťovými / míčovými / raketovými hrami:

- podání;
- postup (otáčení při podání);
- útok;
- obrana.

Nicméně volejbal je unikátní mezi síťovými hrami tím, že míč je v neustálém letu – „létající míč“ – a umožňuje každému družstvu míru vlastních přihrávek před vrácením míče soupeři.

Zavedení specializovaného obranného hráče – libera – posunulo hru dopředu z hlediska délky rozehrávek a členění hry. Úprava pravidla o podání změnila **úkon podání z jednoduchého uvedení míče do hry na účinnou útočnou zbraň**.

Pojem postup hráčů (otáčení) je zakotven za účelem poskytnout všestrannost sportovcům. Pravidla o postavení hráčů musí dovolovat družstvům dostatečnou flexibilitu na vytváření zajímavých taktických manévrů.

Tento systém využívají hráči k soutěži svých technik, taktik a síly. Kromě toho poskytuje hráčům dostatek volnosti, aby mohli nadchnout diváky v hledišti a při obrazovkách.

A obraz volejbalu je neustále lepší.

Rozhodčí v rámci tohoto systému

Podstata dobrého rozhodčího je v pojetí nestrannosti a důslednosti:

- být spravedlivý vůči každému účastníkovi;
- být považovaný za stejně spravedlivého i očima diváků.

Vyžaduje si to obrovskou dávku důvěry – rozhodčí musí být důvěryhodný, aby umožnil hráčům zábavu, a to tím, že:

- je **přesný** ve svých **rozhodnutích**;
- **rozumí, proč je pravidlo napsané**;
- je **vynikající organizátor**;
- umožní průběh hry a **dovede** ji až do konce;
- je **učitelem** – používá pravidla, aby trestal nečestnost nebo napomínal nezdvořilost;
- **podporuje** hru – proto **nechá vyniknout velkolepým** momentům při hře jako i nejlepším hráčům, aby ukázali to, co umí nejlépe: **zabavit** obecenstvo.

Na závěr můžeme říci, že dobrý rozhodčí bude používat pravidla na to, aby se hra stala plnohodnotným zážitkem pro **všechny** zúčastněné.

Ti, kteří jste se dostali až na toto místo, podívejte se na následující pravidla jako na současný stav vývoje této skvělé hry, ale nezapomeňte, že tyto úvodní řádky mohou být stejně důležité pro vaše správné postavení ve sportu.

Zapoj se! Udrž míč v letu!

1 HRACÍ PLOCHA

S1a, S1b

Hrací plocha zahrnuje hřiště a volnou zónu, která musí být pravouhlá a symetrická.

1.1

1.1 Rozměry

S2

Hřiště je obdélník o rozměrech 18x9 m obklopený volnou zónou, která je na všech stranách minimálně 3 m široká.

Volný hrací prostor je prostor nad hrací plochou, který je bez jakýchkoliv překážek. Volný hrací prostor je vysoký minimálně 7 m od povrchu hrací plochy.

Pro všechny světové a oficiální soutěže FIVB musí měřit volná zóna nejméně 5 m od postranních a 8 m od koncových čar. Volný hrací prostor je vysoký minimálně 12,5 m od povrchu hrací plochy.

1.2 Hrací povrch

1.2.1 Povrch musí být plochý, vodorovný a jednoduší. Nesmí pro hráče představovat jakékoliv nebezpečí zranění. Je zakázáno hrát na hrubých nebo kluzkých površích.

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB je povolen pouze dřevěný nebo syntetický povrch. Každý povrch musí být předem schválen FIVB.

1.2.2 V halách musí být povrch hřiště světlé barvy.

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB je pro čáry požadována bílá barva. Pro hřiště a volnou zónu jsou požadovány různé barvy, od sebe odlišné.

1.1, 1.3

1.2.3 Na venkovních hřištích je povolen sklon 5 mm na 1 m pro drenáž. Čáry hřiště z pevného materiálu jsou zakázány.

1.3

1.3 Čáry na hřišti

S2

1.3.1 Všechny čáry jsou 5 cm široké. Jejich barva musí být světlá a rozdílná od povrchu hrací plochy i od všech ostatních čar.

1.2.2

1.3.2 Čáry vymežující hřiště

Hřiště je vymeženo dvěma postranními a dvěma koncovými čarami. Jak postranní, tak koncové čáry jsou vyznačeny uvnitř rozměrů hřiště.

1.1

1.3.3 Střední čára

S2

Osa střední čáry rozděluje hřiště na dvě stejná pole, každé o rozměrech 9 x 9 m, avšak celá šíře střední čáry je považována za součást obou polí. Tato čára prochází pod sítí od jedné postranní čáry k druhé.

1.3.4 Útočná čára

S2

V každém poli je útočná čára, jejíž zadní okraj je ve vzdálenosti 3 m od osy střední čáry, vyznačující přední zónu.

1.3.3, 1.4.1

Pro všechny světové a oficiální soutěže FIVB je útočná čára prodloužena přidáním přerušovaných čar od čar postranních s pěti 15 cm dlouhými a 5 cm širokými úsečkami, vyznačenými 20 cm od sebe do celkové délky 1,75 m.

„Trenéřská vymežující čára“ (přerušovaná čára od útočné čáry po koncovou čáru, rovnoběžně s postranní čarou ve vzdálenosti 1,75 m od ní) se skládá z 15 cm dlouhých úseček, vzdálených 20 cm od sebe, a vymežuje hranici prostoru trenéřovy činnosti.

1.4 Zóny a prostory

S1b, S2

1.4.1 Přední zóna

1.3.3, 1.3.4

Přední zóna každého pole je vymežena osou střední čáry a zadním okrajem útočné čáry.

19.3.1.4

Přední zóna je chápána jako prodloužená za postranní čáry až ke konci volné zóny.

23.3.2.3 e

1.1, 1.3.2

1.4.2 Zóna podání

S1b

Zóna podání je 9 m široká plocha za oběma koncovými čarami.

Po stranách je vymežena dvěma krátkými čarami o délce 15 cm, vyznačenými 20 cm za koncovou čarou jako prodloužení obou postranních čar. Obě krátké čáry jsou součástí šíře zóny podání.

1.3.2, 12

Hloubka zóny podání je vymežena koncem volné zóny.

1.1

- 1.4.3 **Zóna střídání**
Zóna střídání je vymezena prodloužením obou útočných čar až ke stolku zapisovatele. [S1b](#)
[1.3.4](#), [15.6.1](#)
- 1.4.4 **Zóna výměny libera**
Zóna výměny libera je část volné zóny na straně lavičky družstva, vymezené prodloužením útočné čáry až ke koncové čáře. [S1b](#)
[19.3.2.7](#)
- 1.4.5 **Prostor pro rozcvičení**
Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB jsou prostory pro rozcvičení, o velikosti přibližně 3 x 3 m, umístěny v obou rozích na straně hráčských laviček mimo volnou zónu. [S1a, S1b](#)
[24.2.5](#)
- 1.4.6 **Prostor pro vyloučení**
Prostor pro vyloučení, o rozměru přibližně 1 x 1 m a vybavený dvěma židlemi, je umístěn v soutěžním / kontrolovaném prostoru vně prodloužení koncové čáry. Může být označen 5 cm širokou červenou čarou. [S1a, S1b](#)
[21.3.2.1](#)

1.5 Teplota

Nejnižší teplota nesmí klesnout pod 10° C (50° F).

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB by neměla být maximální teplota vyšší než 25° C (77° F) a minimální nižší než 16° C (61° F).

1.6 Osvětlení

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB by mělo být osvětlení hrací plochy 1 000 až 1 500 luxů měřených ve výšce 1 m nad povrchem hrací plochy. [1](#)

2 SÍŤ A SLOUPKY

[S3](#)

2.1 Výška sítě

2.1.1 Síť je umístěna svisle nad střední čarou a její horní okraj je ve výšce 2,43 m pro muže a 2,24 m pro ženy. [1.3.3](#)

2.1.2 Výška se měří ve středu hřiště. Výška sítě (nad oběma postranními čarami) musí být přesně stejná a nesmí převýšit stanovenou výšku o více než 2 cm. [1.1](#), [1.3.2](#)
[2.1.1](#)

2.2 Struktura

[S3](#)

Síť je 1,00 m široká a 9,50 až 10,00 m dlouhá (s postranními páskami vzdálenými 25 až 50 cm od každého okraje sítě), zhotovena z černých čtvercových ok o straně 10 cm.

Na jejím horním okraji je umístěna vodorovná páska, široká 7 cm, zhotovená ze zdvojeného bílého plátna a přišitá po celé své délce. Každý konec této pásky má otvor, jímž prochází provaz upevňující pásku ke sloupkům tak, aby byl její horní okraj napnutý.

K upevnění sítě ke sloupkům a k udržení jejího horního okraje napnutého je uvnitř pásky vedeno pružné lanko.

Na spodním okraji sítě je umístěna další vodorovná páska, široká 5 cm, podobná pásce na horním okraji, skrze níž je provlečen provaz. Tento provaz upevňuje síť ke sloupkům a udržuje tak spodní okraj sítě napnutý.

2.3 Postranní pásy

[S3](#)

Dvě bílé pásy jsou upevněny svisle k síti a umístěny přímo nad každou postranní čarou. [1.3.2](#)

Jsou 5 cm široké a 1 m dlouhé a jsou považovány za součást sítě.

2.4 Anténky

[S3](#), [S5a](#), [S5b](#)

Anténka je ohebná tyčka dlouhá 1,80 m, o průměru 10 mm, zhotovená ze sklolaminátu nebo podobného materiálu.

Anténka je upevněna na vnějším okraji každé postranní pásky. Anténky jsou umístěny na opačných stranách sítě. [2.3](#)

Vrchních 80 cm každé anténky převyšuje síť a je označeno 10 cm širokými pruhy kontrastních barev, přednostně červené a bílé.

Anténky jsou považovány za součást sítě a ohraničují bočně prostor přeletu. [10.1.1](#)

2.5 Sloupky

2.5.1 Sloupky, na kterých je síť připevněna, jsou umístěny ve vzdálenosti 0,5 -1,0 m na vnější straně od postranních čar. Jsou vysoké 2,55 m a přednostně nastavitelné. [S3](#)

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB jsou sloupky upevňující síť umístěny ve vzdálenosti 1 m od postranních čar.

- 2.5.2 Sloupky jsou zaoblené a hladké, zapuštěné do země bez upevňovacích lan. Na sloupcích nesmí být žádná nebezpečná nebo překážející zařízení.

2.6 Doplnkové vybavení

Veškeré doplňkové vybavení je určováno směrnicemi FIVB.

3 MÍČE

3.1 Parametry

Míč musí být kulatý, s povrchovou vrstvou zhotovenou z měkké kůže nebo ze syntetické kůže a uvnitř s duší z gumy nebo jiného podobného materiálu.

Jeho barva může být jednotně světlá nebo kombinací barev.

Syntetická kůže a barevné kombinace míčů, používaných v oficiálních mezinárodních soutěžích, musí odpovídat parametrům FIVB.

Jeho obvod je 65 - 67 cm a jeho váha je 260 - 280 gramů.

Jeho vnitřní tlak je 0,300 až 0,325 kg/cm² (4,26 až 4,61 psi) (294,30 až 318,82 mbar nebo hPa).

3.2 Jednotnost míčů

Všechny míče použité v utkání musí být jednotné, pokud se týká jejich obvodu, váhy, tlaku, typu, barvy apod. 3.1

Všechny světové a oficiální soutěže FIVB, jakož i národní nebo ligová mistrovství, se musí hrát s míči schválenými FIVB, pokud FIVB nerozhodne jinak.

3.3 Systém tří míčů

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB musí být používáno tři míče. V tomto případě je šest sběračů míčů umístěných po jednom v každém rohu volné zóny a za každým rozhodčím. S10

Kapitola druhá – ÚČASTNÍCI

4 DRUŽSTVA

4.1 Složení družstva

- 4.1.1 Pro utkání má být družstvo složeno nejvýše z dvanácti (12) hráčů a 5.2, 5.3

- skupiny trenérů: jednoho trenéra a maximálně dvou asistentů trenéra,
- zdravotního personálu: jednoho fyzioterapeuta a jednoho lékaře.

Pouze členové družstva zapsaní do zápisu o utkání mohou oprávněně vstupovat do soutěžního / kontrolovaného prostoru a účastnit se oficiálního rozcvičení a utkání.

Pro všechny světové a oficiální soutěže FIVB musí být lékař a fyzioterapeut předem akreditován u FIVB.

- 4.1.2 Jeden z hráčů, avšak ne libero, je kapitánem družstva, který musí být označen v zápisu o utkání. 5.1, 19.1.3

- 4.1.3 Pouze hráči zapsaní do zápisu o utkání mohou vstoupit do hřiště a hrát. 1, 4.1.1, 5.1.1
 Jakmile byl již zápis o utkání (sestava družstva pro elektronický zápis o utkání) podepsán trenérem a kapitánem družstva, nelze zapsané hráče měnit. 5.2.2

4.2 Umístění družstva

- 4.2.1 Hráči, kteří nehrají, buď sedí na lavičce družstva, nebo jsou ve svém prostoru pro rozcvičení. Trenér a další členové družstva sedí na lavičce, ale mohou ji dočasně opustit. S1a, S1b
1.4.5, 5.2.3
7.3.3

Lavičky pro družstva jsou umístěny vedle stolku zapisovatele, mimo volnou zónu.

- 4.2.2 Sedět na lavičce během utkání a účastnit se oficiálního rozcvičení je povoleno pouze členům družstva. 4.1.1, 7.2

- 4.2.3 Hráči, kteří nehrají, se bez míčů mohou rozcvičovat takto:

- 4.2.3.1 v průběhu hry: v prostorách pro rozcvičení; 1.4.5, 8.1

- 4.2.3.2 v průběhu oddechových a technických oddechových časů: ve volné zóně za svým polem. 1.3.3, 15.4
- 4.2.4 V průběhu přestávek mezi sety mohou hráči při rozcvičení uvnitř jejich vlastní volné zóny použít míče. 18.1

4.3 Výstroj

- Výstroj hráče se skládá z dresu, trenýrek, ponožek (úbor) a sportovní obuvi.
- 4.3.1 Barva a provedení dresu, trenýrek a ponožek celého družstva musí být jednotné (vyjma liber). Úbory musí být čisté. 4.1, 19.2
- 4.3.2 Obuv musí být lehká a pružná s gumovou nebo kompozitní podrážkou bez podpatků.
- 4.3.3 Dresy hráčů musí být číslovány od 1 do 20. 4.3.3.2
- 4.3.3.1 Číslo musí být umístěno uprostřed přední i zadní strany dresu. Barva a jasnost čísel musí být kontrastní k barvě a jasnosti dresu.
- 4.3.3.2 Čísla musí být vysoká minimálně 15 cm na prsou a 20 cm na zádech. Páska tvořící číslo je minimálně 2 cm široká.
- 4.3.4 Kapitán družstva musí mít na svém dresu pásku 8 x 2 cm, která podtrhuje číslo na prsou. 5.1
- 4.3.5 Je zakázáno nosit výstroj odlišné barvy od výstroje ostatních hráčů (vyjma liber) a / nebo bez oficiálního očíslování. 19.2

4.4 Změny ve výstroji

- První rozhodčí může povolit jednomu nebo více hráčům: 23
- 4.4.1 hrát bos(i);
- 4.4.2 vyměnit si mokrý nebo poškozený úbor v přestávce mezi sety nebo po vystřídání pod podmínkou, že barva, provedení a číslo nového úboru jsou stejné; 4.3, 15.5
- 4.4.3 v chladném počasí hrát v teplákových soupravách pod podmínkou, že jsou pro celé družstvo stejné barvy i provedení (vyjma liber) a řádně očíslovány v souladu s pravidlem 4.3.3. 4.1.1, 19.2

4.5 Zakázané předměty

- 4.5.1 Je zakázáno nosit předměty, které mohou způsobit zranění nebo uměle přinést hráčům výhodu.
- 4.5.2 Hráči mohou na vlastní zodpovědnost nosit brýle nebo oční čočky.

5 VEDENÍ DRUŽSTVA

Jak kapitán, tak i trenér družstva jsou odpovědní za chování a kázeň členů svého družstva. 20
Libera nemohou být kapitánem družstva ani kapitánem ve hře.

5.1 Kapitán

- 5.1.1 **Před utkáním** kapitán družstva podepisuje zápis o utkání a zastupuje své družstvo při losování. 7.1, 25.2.1.1
- 5.1.2 **V průběhu utkání**, je-li kapitán družstva na hřišti, je kapitánem ve hře. Není-li kapitán družstva na hřišti, trenér nebo sám kapitán musí určit jiného hráče na hřišti, ale ne libera, který bude plnit funkci kapitána ve hře. Tento kapitán ve hře plní své povinnosti, dokud není vystřídán, dokud se nevrátí na hřiště kapitán družstva nebo do konce setu. 15.2.1
- Je-li míč mimo hru, je pouze kapitán ve hře oprávněn hovořit s rozhodčími: 8.2
- 5.1.2.1 aby si vyžádal vysvětlení o použití a výkladu pravidel nebo tlumočil požadavky či dotazy svých členů družstva. Pokud kapitán ve hře s vysvětlením prvního rozhodčího nesouhlasí, může se rozhodnout protestovat proti takovému rozhodnutí a okamžitě prvního rozhodčího upozornit, že si vyhrazuje právo zaznamenat do zápisu o utkání na konci hry oficiální protest, 23.2.4
- 5.1.2.2 aby si vyžádal povolení: 4.3, 4.4.2
- a) vyměnit celou výstroj nebo její část, 7.4, 7.6
- b) ověřit postavení družstev, 1.2, 2, 3
- c) zkontrolovat povrch hrací plochy, síť, míč apod. 15.3.1, 15.4.1
- 5.1.2.3 aby si při absenci trenéra vyžádal oddechové časy a střídání. 15.5.2
- 5.1.3 **Na konci utkání** kapitán družstva: 15.5.2
- 5.1.3.1 poděkuje rozhodčím a podepíše zápis o utkání, aby potvrdil výsledek, 6.3
25.2.3.3

- 5.1.3.2 pokud prvního rozhodčího v daném okamžiku upozornil, může potvrdit a zaznamenat oficiální protest proti použití nebo výkladu pravidel rozhodčími do zápisu o utkání. 5.1.2.1
25.2.3.2

5.2 Trenér

- 5.2.1 V průběhu hry řídí trenér hru svého družstva z místa vně hřiště. Určuje hráče základní sestavy, jejich náhradníky a vyžaduje oddechové časy. S těmito žádostmi se obrací na druhého rozhodčího. 1.1, 7.3.2
15.4.1, 15.5.2
- 5.2.2 **Před utkáním** trenér zapíše nebo zkontroluje jména a čísla svých hráčů v zápisu o utkání a potom jej podepíše. 4.1, 19.1.3
25.2.1.1
- 5.2.3 **V průběhu utkání** trenér:
- 5.2.3.1 před každým setem předá druhému rozhodčímu nebo zapisovateli náležitě vyplněný(é) a podepsaný(é) záznam(y) postavení základní sestavy; 7.3.2, 7.4, 7.6
- 5.2.3.2 sedí na lavičce svého družstva nejbližší k zapisovateli, ale může ji opustit; 4.2
- 5.2.3.3 žádá oddechové časy a střídání; 15.4, 15.5
- 5.2.3.4 on, jakož i další členové družstva, může dávat pokyny hráčům na hřišti. Trenér může dávat pokyny, i když stojí nebo chodí uvnitř volné zóny před lavičkou svého družstva v rozmezí od prodloužení útočné čáry až k prostoru pro rozcvičení, aniž by rušil nebo zdržoval utkání. 1.3.4, 1.4.5
S2
- Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB je trenérovi zakázáno vykonávat jeho činnost za trenérskou vymezující čarou.*** S1a, S1b, S2

5.3 Asistent trenéra

- 5.3.1 Asistent trenéra sedí na lavičce družstva, ale nemá žádné právo zasahovat do hry.
- 5.3.2 Pokud musí trenér opustit své družstvo z jakéhokoliv důvodu včetně sankcí, vyjma kdy je na hřišti jako hráč, může kterýkoli asistent trenéra, na základě žádosti kapitána ve hře a se souhlasem prvního rozhodčího, převzít jeho funkce po celou dobu jeho nepřítomnosti. 5.1.2, 5.2

Kapitola třetí – USPOŘÁDÁNÍ HRÝ

6 ZISK BODU, VÍTĚZSTVÍ V SETU A V UTKÁNÍ

6.1 Zisk bodu

- 6.1.1 **Bod**
Družstvo získá bod:
- 6.1.1.1 úspěšně umístěným míčem do soupeřova pole; 8.3, 10.1.1
- 6.1.1.2 když se družstvo soupeře dopustí chyby; 6.1.2
- 6.1.1.3 když je družstvu soupeře udělen trest. 16.2.3, 21.3.1
- 6.1.2 **Chyba**
Družstvo se dopustí chyby tím, že provede některou činnost ve hře v rozporu s pravidly (nebo je poruší jiným způsobem). Rozhodčí rozhodují o chybách a jejich důsledcích podle pravidel:
- 6.1.2.1 pokud nastanou dvě nebo více chyb následně po sobě, pouze první z nich se počítá;
- 6.1.2.2 pokud se dvou nebo více chyb dopustí obě soupeřící družstva současně, posoudí se to jako „**oboustranná chyba**“ a rozehra se opakuje. S11/23
6.1.2
- 6.1.3 **Rozehra a dokončená rozehra** 8.1, 8.2, 15.2.3
15.11.1.3
19.3.2.1
19.3.2.9
- Rozehra je posloupnost činností ve hře od okamžiku úderu do míče podávajícím hráčem až do okamžiku, kdy je míč mimo hru. Dokončená rozehra je posloupnost činností ve hře, jejichž výsledkem je udělení bodu.
- 6.1.3.1 Jestliže vyhraje rozehru podávající družstvo, získá bod a pokračuje v podání.
- 6.1.3.2 Jestliže vyhraje rozehru přijímající družstvo, získá bod a následně musí podávat.

6.2 Vítězství v setu

[Zpět na „Obsah“](#)

Set (vyjma rozhodujícího pátého setu) vyhrává to družstvo, které jako první získalo dvacet pět bodů s rozdílem nejméně dvou bodů. V případě nerozhodného stavu 24:24 se ve hře pokračuje, dokud není dosaženo dvoubodového rozdílu (26:24; 27:25 ...).

[S11/9](#)

[6.3.2](#)

6.3 Vítězství v utkání

[S11/9](#)

6.3.1 V utkání vítězí družstvo, které vyhrálo tři sety.

[6.2](#)

6.3.2 V případě nerozhodného stavu 2:2 se rozhodující pátý set hraje do patnácti bodů s rozdílem nejméně dvou bodů.

[7.1](#)

6.4 Nepřítomné a neúplné družstvo

6.4.1 Odmítne-li družstvo hrát poté, co k tomu bylo vyzváno, je prohlášeno za „**nepřítomné**“ a prohrává utkání s výsledkem 0:3 na sety a 0:25 na body v každém setu.

[6.2](#), [6.3](#)

6.4.2 Družstvo, které se bez závažných důvodů nedostaví na hřiště včas, je prohlášeno za „**nepřítomné**“ se stejným výsledkem jako v pravidle 6.4.1.

6.4.3 Družstvo, které je prohlášeno za „**neúplné**“ v setu nebo v utkání, prohrává set nebo utkání. Družstvu soupeře jsou přiděleny body nebo body a sety potřebné k vítězství v setu nebo v utkání. Neúplné družstvo si ponechává dosažené body a sety.

[6.2](#), [6.3](#), [7.3.1](#)

7 STRUKTURA HRY

7.1 Losování

Před utkáním provádí první rozhodčí losování, aby se rozhodlo o prvním podání a stranách hřiště v prvním setu.

[12.1.1](#)

Bude-li se hrát rozhodující set, provede se nové losování.

[6.3.2](#)

7.1.1 Losování probíhá za přítomnosti kapitánů obou družstev.

[5.1](#)

7.1.2 Vítěz losování si vybírá:

buď

7.1.2.1 právo podávat nebo přijímat podání;

[12.1.1](#)

nebo

7.1.2.2 stranu hřiště.

Poraženému zůstává zbývající volba.

7.2 Oficiální rozcvičení

7.2.1 Pokud měla družstva k dispozici před utkáním hřiště, mohou se společně oficiálně rozcvičovat u sítě 6 minut, pokud tuto možnost neměla, mohou se společně oficiálně rozcvičovat u sítě 10 minut.

7.2.2 Pokud jeden z kapitánů žádá samostatné (postupné) oficiální rozcvičení u sítě, je dovoleno každému družstvu se rozcvičovat u sítě 3 nebo 5 minut.

[7.2.1](#)

7.2.3 V případě postupného oficiálního rozcvičení u sítě se rozcvičuje první to družstvo, které má první podání.

[7.1.2.1](#), [7.2.2](#)

7.3 Sestava družstva

7.3.1 Ve hře musí být vždy šest hráčů každého družstva.

[6.4.3](#)

Základní sestava družstva určuje pořadí postupu hráčů na hřišti. Toto pořadí musí být zachováno po celý set.

[7.6](#)

7.3.2 Před začátkem každého setu musí trenér uvést základní sestavu svého družstva na záznamu postavení základní sestavy. Náležitě vyplněný a podepsaný záznam je předložen druhému rozhodčímu nebo zapisovateli.

[5.2.3.1](#), [24.3.1](#)

[25.2.1.2](#)

7.3.3 Hráči, kteří nejsou v základní sestavě daného setu, jsou pro tento set náhradníky (vyjma liber).

[7.3.2](#), [15.5](#)

7.3.4 Jakmile byl záznam postavení základní sestavy družstva předán druhému rozhodčímu nebo zapisovateli, nemůže být povolena žádná změna základní sestavy bez řádného střídání.

[S11/5](#)

[15.2.2](#), [15.5](#)

7.3.5 Nesouhlas postavení hráčů na hřišti se záznamem postavení základní sestavy se řeší následovně:

[24.3.1](#)

7.3.5.1 Je-li takový rozpor zjištěn před zahájením setu, musí být postavení hráčů uvedeno do souladu se záznamem postavení základní sestavy. Nenasleduje žádná sankce.

[7.3.2](#)

7.3.5.2 Je-li před zahájením setu zjištěn na hřišti hráč, který není uveden v záznamu postavení základní sestavy pro tento set, musí být v souladu s ním vyměněn. Nenasleduje žádná sankce.

[7.3.2](#)

- 7.3.5.3 Přeje-li si však trenér ponechat takové(ho) neuvedené(ho) hráče na hřišti, musí požádat o řádné střídání, použitím odpovídajícího znamení paží, které pak bude zaznamenáno do zápisu o utkání. **S11/5**
15.2.2

Pokud se nesoulad mezi postavením hráčů na hřišti a záznamem postavení zjistí později, musí se družstvo v chybném postavení uvést do správného postavení. Body získané soupeřem zůstávají v platnosti a navíc soupeř získá bod a bude podávat. Všechny body, které družstvo získalo od okamžiku chyby až po zjištění chyby, se anulují.

- 7.3.5.4 Pokud je hráč na hřišti, ale není uveden v zápisu o utkání v sestavě družstva, body získané soupeřem zůstávají v platnosti, navíc soupeř získá bod a bude podávat. Chybující družstvo ztrácí všechny body a / nebo sety (0:25, v případě potřeby) získané od okamžiku, kdy neuvedený hráč vstoupil do hřiště. Musí se opravit záznam postavení základní sestavy, na hřiště je poslán hráč uvedený v zápisu o utkání v sestavě družstva do postavení, odkud neuvedený hráč odešel ze hřiště. **6.1.2, 7.3.2**

7.4 Postavení

S4

V okamžiku, kdy podávající udeří do míče, musí být hráči obou družstev rozmístěni uvnitř vlastního pole v souladu s pořadím postupu (vyjma podávajícího). **7.6.1, 8.1, 12.4**

7.4.1 Postavení hráčů je číslováno následovně:

7.4.1.1 tři hráči u sítě jsou hráči přední řady a zaujímají postavení **4** (přední-levý), **3** (přední-střední) a **2** (přední-pravý);

7.4.1.2 zbývající tři jsou hráči zadní řady a zaujímají postavení **5** (zadní-levý), **6** (zadní-střední) a **1** (zadní-pravý).

7.4.2 Vztahy mezi postaveními hráčů:

7.4.2.1 každý hráč zadní řady musí být v postavení dále od střední čáry než jemu odpovídající hráč přední řady;

7.4.2.2 hráči přední i zadní řady musí být bočně rozmístěni v pořadí stanoveném pravidlem 7.4.1.

7.4.3 Postavení hráčů je určeno a řídí se polohou jejich chodidel, dotýkajících se země, následujícím způsobem: **S4**

7.4.3.1 každý hráč přední řady musí mít alespoň část svého chodidla blíže střední čáře, než jsou chodidla jemu odpovídajícího hráče zadní řady; **1.3.3**

7.4.3.2 každý pravý (levý) krajní hráč musí mít alespoň část svého chodidla blíže pravé (levé) postranní čáře, než jsou chodidla středního hráče jeho řady. **1.3.2**

7.4.4 Po úderu do míče při podání se mohou hráči přemísťovat a zaujímat jakékoliv postavení ve svém poli a volné zóně.

7.5 Chyba v postavení

S4, S11/13

7.5.1 Družstvo se dopustí chyby v postavení, není-li kterýkoliv hráč ve svém správném postavení v okamžiku, kdy podávající udeří do míče. Tato chyba zahrnuje i hráče na hřišti po nedovoleném střídání. **7.3, 7.4, 15.9**

7.5.2 Dopustí-li se podávající některé z „**chyb při podání**“ v okamžiku uskutečnění podání, chyba podávajícího převládá nad chybou v postavení. **12.4, 12.7.1**

7.5.3 Stane-li se podání chybným po úderu do míče, počítá se chyba v postavení. **12.7.2**

7.5.4 Chyba v postavení vede k následujícím důsledkům:

7.5.4.1 družstvo je potrestáno bodem a podáním pro soupeře; **6.1.3**

7.5.4.2 postavení hráčů je opraveno. **7.3, 7.4**

7.6 Pořadí postupu

7.6.1 Pořadí postupu je určeno základní sestavou družstva a kontrolováno pořadím postupu na podání a postavením hráčů během setu. **7.3.1, 7.4.1**
12.2

7.6.2 Získalo-li přijímající družstvo právo podávat, jeho hráči postoupí o jedno postavení ve směru pohybu hodinových ručiček: hráč v postavení **2** postoupí do postavení **1**, aby podával, hráč v postavení **1** postoupí do postavení **6** apod. **12.2.2.2**

7.7 Chyba v pořadí postupu

- 7.7.1 Chyba v pořadí postupu hráčů nastane, není-li podání provedeno v souladu s pořadím postupu. Vede k následujícím důsledkům:
- 7.7.1.1 družstvo je potrestáno bodem a podáním pro soupeře; 6.1.3
 - 7.7.1.2 pořadí postupu hráčů je opraveno. 7.6.1
- 7.7.2 V souvislosti s tím by měl zapisovatel určit přesný okamžik, kdy došlo k chybě, a všechny body získané chybujícím družstvem od tohoto okamžiku jsou zrušeny. Body získané soupeřem zůstávají zachovány. 25.2.2.2
- Pokud tento okamžik nelze přesně určit, získané body se neruší a jediným trestem je bod a podání pro soupeře. 6.1.3

Kapitola čtvrtá – ČINNOSTI VE HŘE**8 SITUACE VE HŘE****8.1 Míč ve hře**

Míč je ve hře od okamžiku úderu do míče při podání povoleném prvním rozhodčím. 12, 12.3

8.2 Míč mimo hru

Míč je mimo hru v okamžiku chyby, odpískané jedním z rozhodčích. Jestliže nenastala chyba, v okamžiku zapískání.

8.3 Míč v hřišti

Míč je v hřišti „dobrý míč“, jestliže se dotkne povrchu hřiště včetně vymežujících čar. S11/14, S12/1
1.1, 1.3.2

8.4 Míč mimo

Míč je „mimo“, když:

- 8.4.1 je část míče, která se dotkne hrací plochy, zcela mimo čáry vymežující hřiště; S11/15, S12/2
1.3.2
- 8.4.2 se dotkne předmětu vně hřiště, stropu nebo osoby, která je mimo hru; S11/15, S12/4
- 8.4.3 se dotkne antének, provazů, sloupků nebo sítě vně postranních pásek; S11/15, S12/4
2.3
- 8.4.4 přeletí svislou rovinu sítě buď částečně, nebo zcela mimo prostor přeletu, vyjma situace dle pravidla 10.1.2; S11/15, S12/4
2.3
- 8.4.5 přeletí zcela spodní prostor přeletu pod sítí. S11/22
23.3.2.3 f

9 HRA MÍČEM

Každé družstvo musí hrát uvnitř své vlastní hrací plochy a prostoru (vyjma pravidla 10.1.2). Míč však může být zahrán zpoza volné zóny.

9.1 Odbití družstva

Odbití je jakýkoliv dotek hráče s míčem ve hře. 14.4.1

Každé družstvo je k vrácení míče přes síť oprávněno použít maximálně tři odbití (i po bloku). Pokud použije více odbití, dopustí se chyby „čtyři odbití“.

9.1.1 Následné doteky

Hráč nesmí odbít míč dvakrát po sobě (vyjma prav. 9.2.3; 14.2 a 14.4.2).

9.1.2 Současné doteky

Dva nebo tři hráči se mohou dotknout míče současně.

- 9.1.2.1 Dotknou-li se dva (nebo tři) spoluhráči míče současně, je to počítáno jako dvě (nebo tři) odbití (vyjma při blokování). Pokud se snaží více hráčů zahrát míč, ale pouze jeden se jej skutečně dotkne, je započítáno pouze jedno odbití. Jestliže se hráči srazí, není to chyba.
- 9.1.2.2 Dotknou-li se oba soupeři současně míče nad sítí a míč zůstane ve hře, družstvo, které získává míč, má právo na další tři odbití. Letí-li takovýto míč „mimo“, je to chyba družstva na opačné straně.
- 9.1.2.3 Jestliže současné odbití obou soupeřů nad sítí vede k prodlouženému doteku s míčem, hra pokračuje. 9.1.2.2

9.1.3 Odbití s dopomocí

K odbití míče není hráči na hrací ploše dovoleno použít dopomoci kteréhokoliv spoluhráče nebo vystoupit na jakýkoliv předmět či zařízení. 1

Avšak hráč, jehož počínání by vzápětí vedlo k chybě (chybnému doteku sítě nebo k překročení střední čáry apod.), může být spoluhráčem zastaven nebo zadržen. 1.3.3, 11.4.4

9.2 Charakteristiky odbití

- 9.2.1 Míč se může dotknout kterékoliv části těla.
- 9.2.2 Míč nesmí být chycen a / nebo hozen. Může se odrazit kterýmkoliv směrem. [9.3.3](#)
- 9.2.3 Míč se může dotknout různých částí těla, pouze nastanou-li doteky současně.
Výjimky:
- 9.2.3.1 při blokování mohou nastat následné doteky jednoho nebo více blokujících za předpokladu, že se vyskytnou v průběhu jedné akce; [14.1.1](#), [14.2](#)
- 9.2.3.2 při prvním odbití míče družstvem se může míč dotknout postupně různých částí těla za předpokladu, že se vyskytnou tyto doteky v průběhu jedné akce. [9.1](#), [14.4.1](#)

9.3 Chyby při hře míčem

- 9.3.1 „Čtyři odbití“: družstvo odbije míč čtyřikrát, dříve než jej vrátí. [S11/8](#); [9.1](#)
- 9.3.2 „Odbití s dopomocí“: k odbití míče uvnitř hrací plochy použije hráč dopomoci spoluhráče nebo přitom vystoupí na jakýkoliv předmět či zařízení. [9.1.3](#)
- 9.3.3 „Chycení“: míč je chycen a / nebo hozen, při odbití se neodrazí. [S11/16](#); [9.2.2](#)
- 9.3.4 „Dvojdotek“: hráč se dotkne míče dvakrát po sobě nebo se míč dotkne postupně různých částí jeho těla. [S11/17](#); [9.2.3](#)

10 MÍČ NA SÍTI

10.1 Přelet míče přes síť

[S5a](#), [S5b](#)

- 10.1.1 Míč zahráný do pole soupeře musí přeletět síť uvnitř prostoru přeletu. Prostor přeletu je část svislé roviny sítě vymezený následovně: [2.4](#), [10.2](#)
- 10.1.1.1 dole, horním okrajem sítě; [2.2](#)
- 10.1.1.2 po stranách, anténkami a jejich pomyslným prodloužením; [2.4](#)
- 10.1.1.3 nahoře, stropem.
- 10.1.2 Míč, který přeletěl svislou rovinu sítě do soupeřovy volné zóny zcela nebo částečně vnějším prostorem přeletu, může být v rámci povoleného počtu odbití družstva zahrán zpět za předpokladu, že: [9.1](#)
- 10.1.2.1 se hráč nedotkne soupeřova pole; [11.2.2](#)
- 10.1.2.2 míč hraný zpět, přeletí svislou rovinu sítě opět zcela nebo částečně vnějším prostorem přeletu na téže straně hřiště. [11.4.4](#)
- Družstvo soupeře nesmí takové akci bránit.
- 10.1.3 Míč, který směřuje do soupeřova pole spodním prostorem přeletu, je ve hře až do okamžiku, kdy zcela přeletí svislou rovinu sítě. [S11/22](#)
[23.3.2.3 f](#)

10.2 Míč, který se dotkne sítě

Při přeletu sítě se jí míč může dotknout. [10.1.1](#)

10.3 Míč v síti

- 10.3.1 Míč zahráný do sítě může být znovu zahrán, avšak v rámci povolených tří odbití družstvem. [9.1](#)
- 10.3.2 Protrhne-li míč oko sítě nebo ji strhne dolů, rozehra je anulována a opakuje se.

11 HRÁČ U SÍTĚ

11.1 Přesáhnutí přes síť

- 11.1.1 Při bloku je blokujícímu hráči dovoleno dotknout se míče za sítí za předpokladu, že nepřekáží soupeři ve hře před nebo v průběhu jeho útočného úderu. [14.1](#), [14.3](#)
- 11.1.2 Hráči je dovoleno přesáhnout rukou za síť po jeho útočném úderu za předpokladu, že úder do míče byl proveden ve vlastním hracím prostoru.

11.2 Proniknutí pod síť

[S11/22](#)

- 11.2.1 Pronikat pod síť do prostoru soupeře je dovoleno za předpokladu, že se tím nepřekáží soupeři ve hře.
- 11.2.2 Proniknutí do soupeřova pole za střední čáru: [1.3.3](#), [11.2.2.1](#)
- 11.2.2.1 dotknout se soupeřova pole nohou(ama) je dovoleno za předpokladu, že část pronikající(ch) nohy(ou) zůstane buď ve styku se střední čárou, nebo přímo nad ní; [1.3.3](#)

- 11.2.2.2 dotknout se soupeřova pole jakoukoliv jinou částí těla je dovoleno za předpokladu, že se tím nepřekáží soupeři ve hře. 1.3.3, 11.2.2.1
- 11.2.3 Hráč může vstoupit do soupeřova pole poté, co se míč dostal mimo hru. 8.2
- 11.2.4 Hráč může proniknout do soupeřovy volné zóny za předpokladu, že nepřekáží soupeři ve hře.

11.3 Dotek sítě

S3

- 11.3.1 Dotek sítě hráčem není chybou, pokud tento dotek nepřekáží ve hře. 11.4.4
- 11.3.2 Hráč se může dotknout sloupků, provazů nebo jakýchkoliv jiných předmětů vně anténky, včetně vlastní sítě za předpokladu, že tento dotek nepřekáží ve hře. 23.3.2.3 c
24.3.2.3
- 11.3.3 Je-li míč zahrán do sítě a je příčinou toho, že se síť dotkne soupeře, nejedná se o chybu.

11.4 Chyby hráče u sítě

- 11.4.1 Hráč se v prostoru soupeře dotkne míče nebo protihráče před nebo v průběhu soupeřova útočného úderu. S11/20
11.1.1
- 11.4.2 Hráč překáží soupeři ve hře, když pronikne do prostoru soupeře pod síť. 11.2.1
- 11.4.3 Hráč pronikne zcela nohou(ma) do pole soupeře. 11.2.2.2
- 11.4.4 Hráč překáží soupeři ve hře tím, že (mimo jiného): 11.3.1
- se dotkne pásky na horním okraji sítě nebo vrchních 80 cm anténky nad sítí během akce související s hraním míče nebo
 - současně s hraním míče využije síť jako podporu nebo
 - dotekem sítě si vytvoří výhodu nad soupeřem nebo
 - provede akci, která brání oprávněnému pokusu soupeře hrát míč.

S11/19

12 PODÁNÍ

Podání je uvedení míče do hry zadním-pravým hráčem, který je v zóně podání. 1.4.2, 8.1
12.4.1

12.1 První podání v setu

- 12.1.1 První podání v prvním setu, stejně jako v rozhodujícím pátém setu, provádí družstvo určené losováním. 6.3.2, 7.1
- 12.1.2 Další sety budou zahájeny podáním družstva, které nepodávalo první v předchozím setu.

12.2 Pořadí postupu na podání

- 12.2.1 Hráči musí dodržovat pořadí postupu na podání uvedené na záznamu postavení základní sestavy. 7.3.1, 7.3.2
- 12.2.2 Po prvním podání v setu se podávající hráč určuje následovně: 12.1
- 12.2.2.1 vyhraje-li podávající družstvo rozehru, hráč (střídající hráč), který podával předtím, podává znovu; 6.1.3, 15.5
- 12.2.2.2 vyhraje-li přijímající družstvo rozehru, získává právo podávat a dříve než uskuteční podání, postoupí dle pořadí postupu. Hráč, který postoupí z postavení 2 (přední-pravý) do postavení 1 (zadní-pravý), bude podávat. 6.1.3, 7.6.2

12.3 Povolení podání

S11/1

První rozhodčí povolí podání, jakmile zkontroluje, že obě družstva jsou připravena ke hře a podávající drží míč. 12

12.4 Provedení podání

S11/10

- 12.4.1 Míč musí být udeřen jednou rukou nebo kteroukoliv částí paže poté, co byl nadhozen nebo puštěn z ruky(ou).
- 12.4.2 Je dovolen pouze jeden nadhoz nebo puštění míče. Dribling nebo pohyb míče v rukou je povolen.
- 12.4.3 V okamžiku úderu do míče při podání nebo odrazu při podání ve výskoku se podávající nesmí dotýkat hřiště (včetně koncové čáry) nebo povrchu hrací plochy mimo zónu podání. S11/22, S12/4
1.4.2, 27.2.1.4
- Po úderu může hráč vstoupit či dopadnout mimo zónu podání nebo do hřiště.
- 12.4.4 Podávající hráč musí udeřit do míče v průběhu osmi sekund po zapískání prvního rozhodčího, jímž dává pokyn k podání. S11/11
12.3
- 12.4.5 Podání provedené před zapískáním rozhodčího je anulováno a opakuje se. 12.3

12.5 Clonění

- 12.5.1 Hráči podávajícího družstva nesmějí individuálním ani skupinovým cloněním bránit soupeři ve výhledu na podávajícího hráče a dráhu letu míče. [12.5.2](#)
- 12.5.2 Hráč nebo skupina hráčů podávajícího družstva vytváří clonu tím, že pohybují pažemi, skáčou nebo se pohybují stranou v době provádění podání nebo se ve stoje seskupují, aby zakryli podávajícího hráče a dráhu letu míče. [12.4](#)

12.6 Chyby uskutečněné v průběhu podání

- 12.6.1 **Chyby při podání**
Následující chyby vedou ke změně podání, i když je soupeř v chybném postavení. Podávající: [12.2.2.2](#)
[12.7.1](#)
- 12.6.1.1 poruší pořadí postupu na podání; [12.2](#)
- 12.6.1.2 neprovede podání správně. [12.4](#)
- 12.6.2 **Chyby po úderu do míče při podání**
Po správně provedeném úderu do míče se stává podání chybným (pokud některý hráč není v chybném postavení), jestliže míč: [12.4](#), [12.7.2](#)
- 12.6.2.1 se dotkne hráče podávajícího družstva nebo nepřeletí zcela svislou rovinu prostorem přeletu; [S11/19](#); [8.4.4](#)
[8.4.5](#), [10.1.1](#)
- 12.6.2.2 letí „mimo“; [S11/15](#); [8.4](#)
- 12.6.2.3 přeletí nad clonou. [S11/12](#); [12.5](#)

12.7 Chyby při podání a v postavení

- 12.7.1 Pokud se podávající dopustí chyby v okamžiku úderu do míče při podání (nesprávně je provede, poruší pořadí postupu, apod.) a soupeř je v chybném postavení (prav. 7.5.1; 7.5.2), pak je trestána chyba při podání. [7.5.1](#), [7.5.2](#)
[12.6.1](#)
- 12.7.2 Naopak, pokud je podání provedeno správně, ale stává se následně chybným (letí „mimo“, je cloněno, apod.), chyba v postavení nastala první a je trestána. [7.5.3](#), [12.6.2](#)

13 ÚTOČNÝ ÚDER

13.1 Charakteristiky útočného úderu

[12](#), [14.1.1](#)

- 13.1.1 Všechny akce, po kterých míč směřuje do pole soupeře, kromě podání a bloku jsou považovány za útočné údery.
- 13.1.2 Během útočného úderu je dovoleno „ulítí“, pouze je-li míč odbit čistě a míč není chycen nebo hozen. [9.2.2](#)
- 13.1.3 Útočný úder je dokončený v okamžiku, kdy míč přeletí zcela svislou rovinu sítě nebo se dotkne soupeře.

13.2 Omezení útočného úderu

[S8](#)

- 13.2.1 Hráč přední řady smí dokončit útočný úder v jakémkoliv výšce za předpokladu, že dotek míče nastal uvnitř vlastního hracího prostoru (vyjma pravidel 13.2.4 a 13.3.6). [7.4.1.1](#)
- 13.2.2 Hráč zadní řady může dokončit útočný úder v jakémkoliv výšce zpoza přední zóny: [1.4.1](#), [7.4.1.2](#)
[19.3.1.2](#)
- 13.2.2.1 při odrazu se noha(y) hráče nesmí dotknout útočné čáry ani ji překročit; [1.3.4](#)
- 13.2.2.2 po úderu může hráč dopadnout do přední zóny. [1.4.1](#)
- 13.2.3 Hráč zadní řady může také dokončit útočný úder z přední zóny, je-li v okamžiku doteku míč částečně pod úrovní horního okraje sítě. [1.4.1](#), [7.4.1.2](#)
- 13.2.4 Žádnému hráči není dovoleno dokončit útočný úder ze soupeřova podání, jestliže je míč v přední zóně a zcela nad úrovní horního okraje sítě. [1.4.1](#)

13.3 Chyby při útočném úderu

- 13.3.1 Hráč udeří do míče uvnitř hracího prostoru družstva soupeře. [S11/20](#); [13.2.1](#)
- 13.3.2 Hráč zahraje míč „mimo“. [S11/15](#); [8.4](#)
- 13.3.3 Hráč zadní řady dokončí útočný úder z přední zóny, je-li v okamžiku úderu míč zcela nad úrovní horního okraje sítě. [S11/21](#); [1.4.1](#)
[7.4.1.2](#), [13.2.3](#)
- 13.3.4 Hráč dokončí útočný úder ze soupeřova podání, jestliže je míč v přední zóně a zcela nad úrovní horního okraje sítě. [S11/21](#)
[1.4.1](#), [13.2.4](#)
- 13.3.5 Libero dokončí útočný úder, jestliže je míč v okamžiku úderu zcela nad úrovní horního okraje sítě. [S11/21](#)
[19.3.1.2](#)
[23.3.2.3 d](#)

- 13.3.6 Hráč dokončí útočný úder zcela nad úrovní horního okraje sítě, jestliže k němu přilétá míč zahraný liberem vrchním odbitím prsty ve své přední zóně. [S11/21; 1.4.1](#)
[19.3.1.4](#)
[23.3.2.3 e](#)

14 BLOK

14.1 Blokování

[S7](#)

14.1.1 Blokování je činnost hráčů v blízkosti sítě, jejímž účelem je zabránit přeletu míče od soupeře tím, že sáhnou výše, než je horní okraj sítě bez ohledu na výšku dotyku s míčem. Dokončit blok je dovoleno pouze hráčům přední řady, ale v okamžiku doteku s míčem musí být jakákoliv část těla výš než horní okraj sítě.

[7.4.1.1](#)

14.1.2 Pokus o blok

Pokus o blok je činnost blokování, při níž nedojde k doteku míče.

14.1.3 Dokončený blok

Blok je dokončený, kdykoliv se blokující dotkne míče.

14.1.4 Skupinový blok

Skupinový blok je uskutečněn dvěma nebo třemi hráči, kteří jsou blízko sebe, a je dokončen, když se jeden z nich dotkne míče.

14.2 Dotek bloku

U jednoho nebo více blokujících se mohou vyskytnout následné (rychlé a spojitě) doteky za předpokladu, že jsou uskutečněny v průběhu jedné akce. [9.1.1](#), [9.2.3](#)

14.3 Blokování v prostoru soupeře

Při blokování může hráč umístit své ruce a paže za síť za předpokladu, že jeho činnost nepřekáží soupeři ve hře. Není tedy dovoleno dotknout se míče za sítí, dokud soupeř neprovedl útočný úder. [13.1.1](#)

14.4 Blok a odbití družstva

14.4.1 Dotek míče při bloku není započítán jako odbití družstva. Následně, po doteku míče na bloku má družstvo právo na tři odbití k vrácení míče. [9.1](#), [14.4.2](#)

14.4.2 První odbití po bloku může být provedeno kterýmkoliv hráčem včetně toho, který se dotkl míče při bloku. [14.4.1](#)

14.5 Blokování podání

Blokovat soupeřovo podání je zakázáno.

[S11/12](#)
[12](#)

14.6 Chyby při blokování

[S11/20](#)

14.6.1 Blokující se dotkne míče v prostoru soupeře buď před, nebo současně s útočným úderem soupeře. [14.3](#)

14.6.2 Hráč zadní řady nebo libero dokončí blok, a nebo se dokončeného bloku zúčastní. [14.1](#), [14.5](#)
[19.3.1.3](#)

14.6.3 Blokování soupeřova podání. [S11/12](#); [14.5](#)

14.6.4 Míč od bloku letí „mimo“. [8.4](#)

14.6.5 Blokování míče v prostoru soupeře z vnější strany anténky.

14.6.6 Libero se pokusí o blok sám nebo se zúčastní pokusu o skupinový blok. [14.1.1](#)
[19.3.1.3](#)

Kapitola pátá – PŘERUŠENÍ, ZDRŽOVÁNÍ A PŘESTÁVKY

15 PŘERUŠENÍ

Přerušení je čas mezi jednou dokončenou rozehrou a zapískáním prvního rozhodčího na další podání. [6.1.3](#), [8.1](#), [8.2](#)
[15.4](#), [15.5](#)

Řádná přerušení hry jsou pouze „oddechové časy“ a „střídání“. [24.2.6](#)

15.1 Počet řádných přerušení hry

Každé družstvo může v jednom setu žádat maximálně „dva“ oddechové časy a „šest“ střídání. [6.2](#), [15.4](#), [15.5](#)

15.2 Posloupnost řádných přerušení hry

15.2.1 Žádost o jeden nebo dva oddechové časy a jedna žádost o střídání může u každého družstva následovat po sobě v průběhu téhož přerušení. [15.4](#), [15.5](#)

- 15.2.2 Avšak družstvu není dovoleno uskutečnit opakovanou žádost o střídání během téhož přerušení. Dva nebo více hráčů může být střídáno ve stejný okamžik v rámci jedné žádosti. [15.5](#), [15.6.1](#)
- 15.2.3 Mezi dvěma samostatnými žádostmi téhož družstva o střídání musí být dokončena rozehra. [6.1.3](#), [15.5](#)

15.3 Žádost o řádné přerušení hry

- 15.3.1 Řádné přerušení hry může být vyžadováno trenérem nebo, při absenci trenéra, kapitánem ve hře, a to pouze jimi. [5.1.2](#), [5.2](#)
[5.3.2](#), [15](#)
- 15.3.2 Střídání před začátkem setu je dovoleno a musí být zaznamenáno jako řádné střídání v tomto setu. [7.3.4](#)

15.4 Oddechové časy a technické oddechové časy

[S1a](#), [S11/4](#)

- 15.4.1 Žádost o oddechový čas musí být vznesena odpovídajícím znamením paží, když je míč mimo hru a před zapísknutím na podání. Všechny vyžádané oddechové časy trvají 30 sekund. [6.1.3](#), [8.2](#), [12.3](#)
Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB je povinností při žádosti o oddechový čas použít zvukové znamení a poté znamení paží.
- 15.4.2 **Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB jsou v 1. - 4. setu automaticky navíc použity dva 60 sekundové technické oddechové časy v okamžiku, když družstvo, které je ve vedení, dosáhne osmi a šestnácti bodů.** [26.2.2.3](#)
- 15.4.3 **V rozhodujícím (pátém) setu nejsou technické oddechové časy. Každé družstvo může žádat pouze o dva oddechové časy v trvání 30 sekund.** [15.1](#)
- 15.4.4 Během všech oddechových časů musí hráči ve hře odejít do volné zóny poblíž své lavičky. [S1a](#)

15.5 Střídání

- 15.5.1 Střídání je činnost, při níž hráč, vyjma libera nebo hráče vyměněného liberem, po zaznamenání zapisovatelem vstoupí do hřiště a zaujme postavení jiného hráče, který musí v tomto okamžiku hřiště opustit. [S11/5](#)
[19.3.2.1](#)
- 15.5.2 Jestliže střídání je vynuceno zraněním / onemocněním hráče ve hře, tak může být žádost podána trenérem (nebo kapitánem ve hře), a to odpovídajícím znamením paží. [5.2.3.3](#), [8.2](#)
[12.3](#)

15.6 Omezení střídání

- 15.6.1 Hráč základní sestavy může opustit hru, ale pouze jedenkrát za set, a vstoupit zpět do hry, ale jenom jedenkrát za set, a to pouze na své původní místo v základní sestavě. [7.3.1](#)
- 15.6.2 Střídající hráč může vstoupit do hry na místo hráče základní sestavy, ale pouze jedenkrát za set, a může být střídán zpět pouze původním hráčem základní sestavy. [7.3.1](#)

15.7 Výjimečné střídání

Hráč (vyjma libera), který nemůže pokračovat ve hře z důvodu zranění nebo onemocnění, musí být vystřídán řádně. Pokud to není možné, je družstvo oprávněno použít „výjimečného“ střídání nad omezení pravidlem 15.6. [15.6](#), [19.4.3](#)

Výjimečné střídání znamená, že kterýkoliv hráč, který není v okamžiku zranění / onemocnění na hřišti, vyjma libera, druhého libera nebo jím vyměněného hráče, může být střídán do hry místo zraněného / onemocněného hráče. Vystřídánému zraněnému / onemocněnému hráči není povoleno se vrátit do utkání.

Výjimečné střídání nemůže být v žádném případě počítáno jako řádné střídání, ale má být zaznamenáno v zápise o utkání do výsledku celkového počtu střídání v setu a v utkání.

15.8 Střídání při vyloučení nebo diskvalifikaci

„Vyloučený“ nebo „diskvalifikovaný“ hráč musí být okamžitě vystřídán řádným střídáním. Pokud to není možné, je jeho družstvo prohlášeno za „neúplné“. [S11/5](#)
[6.4.3](#), [7.3.1](#)
[15.6](#), [21.3.2](#)
[21.3.3](#)

15.9 Nedovolené střídání

- 15.9.1 Střídání je nedovolené, pokud překročí omezení určená pravidlem 15.6 (vyjma situace dle pravidla 15.7) nebo se ho účastní hráč, který není uveden v sestavě družstva v zápisu o utkání.

- 15.9.2 Pokud se družstvo dopustilo nedovoleného střídání a hra byla zahájena, postupuje se následujícím způsobem v pořadí: **Zpět na „Obsah“**
8.1, 15.6
- 15.9.2.1 družstvo je potrestáno bodem a podáním pro soupeře; 6.1.3
- 15.9.2.2 střídání musí být opraveno;
- 15.9.2.3 body získané chybným družstvem od okamžiku chybného střídání jsou zrušeny. Body soupeře zůstávají v platnosti.

15.10 Postup při střídání

- 15.10.1 Střídání musí být provedeno v zóně střídání. **Zpět na „Obsah“**
S1b; 1.4.3
- 15.10.2 Střídání musí trvat pouze dobu nezbytnou pro záznam střídání do zápisu o utkání a umožnění vstupu a odchodu hráčů. 15.10, 24.2.6
25.2.2.3
- 15.10.3 a) Za skutečnou žádost o střídání se považuje, když hráč(i) v řádném přerušení hry vstoupí do zóny střídání připraven(i) ke hře. Trenér nemusí požádat o střídání znamením paží s výjimkou zranění / onemocnění nebo střídání před zahájením setu. S9; 16.2
- b) Jestliže hráč není připraven ke hře, střídání není povoleno a družstvo je sankcionováno za zdržování. 24.2.6
- c) Žádost o střídání uznává a oznamuje zapisovatel nebo druhý rozhodčí zvukovým znamením, respektive zapískáním. Střídání povoluje druhý rozhodčí. 24.2.6
- Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB jsou k zajištění plynulosti střídání používány tabulky s čísly.**
- 15.10.4 Jestliže družstvo zamýšlí v jednom přerušení hry provést více než jedno střídání, musí všichni střídající hráči současně vstoupit do zóny střídání, aby to bylo považováno za jednu žádost. V tomto případě musí být střídání provedena postupně, jedna dvojice hráčů po druhé. Pokud jedno střídání bude nedovolené, tak dovolená střídání se povolí, nedovolené střídání se zamítne a družstvo bude sankcionováno za zdržování. 1.4.3, 15.2.2

15.11 Neoprávněné žádosti

- 15.11.1 Je neoprávněné žádat o řádné přerušení hry: 15
- 15.11.1.1 během rozehry nebo v okamžiku, či po zapískání na podání; 12.3
- 15.11.1.2 neoprávněným členem družstva; 5.1.2.3, 5.2.3.3
- 15.11.1.3 pro druhé střídání téhož družstva ve stejném přerušení, s výjimkou zranění / onemocnění hráče ve hře; 15.2.2, 15.2.3
16.1, 25.2.2.6
- 15.11.1.4 po vyčerpání povoleného počtu oddechových časů a střídání. 15.1
- 15.11.2 První neoprávněná žádost družstva v utkání, která neovlivní nebo nezdrží hru, musí být zamítnuta bez jakýchkoliv dalších důsledků, ale musí být zaznamenána do zápisu o utkání. 16.1, 25.2.2.6
- 15.11.3 Jakákoliv další neoprávněná žádost stejného družstva v utkání znamená zdržování. 16.1.4

16 ZDRŽOVÁNÍ HRY

16.1 Způsoby zdržování

Neoprávněná činnost družstva, která brání znovuzahájení hry, je zdržování a mezi jiným zahrnuje:

- 16.1.1 zdržování řádných přerušení hry; 15.10.2
- 16.1.2 prodlužování přerušení i po pokynu k zahájení hry; 15
- 16.1.3 žádost o nedovolené střídání; 15.9
- 16.1.4 opakování neoprávněné žádosti; 15.11.3
- 16.1.5 zdržování hry členem družstva.

16.2 Sankce za zdržování

- 16.2.1 „Napomenutí za zdržování“ a „trest za zdržování“ jsou sankcemi družstva. S9
- 16.2.1.1 Sankce za zdržování zůstávají v platnosti po celé utkání.
- 16.2.1.2 Všechny sankce za zdržování jsou zaznamenány do zápisu o utkání. 6.3
25.2.2.6
- 16.2.2 První zdržování v utkání kterýmkoliv členem družstva je sankcionováno „**napomenutím za zdržování**“. S11/25; 4.1.1
- 16.2.3 Druhé a každé následující zdržování jakéhokoliv typu kterýmkoliv členem téhož družstva ve stejném utkání znamená chybu a je sankcionováno „**trestem za zdržování**“: bodem a podáním pro soupeře. S11/25; 6.1.3

16.2.4 Sankce za zdržování, uložené před a mezi sety, mají platnost v následujícím setu.

[Zpět na „Obsah“](#)
18.1

17 VÝJIMEČNÁ PŘERUŠENÍ HRY

17.1 Zranění / onemocnění

8.1

17.1.1 Vyskytne-li se vážná událost v době, kdy je míč ve hře, musí rozhodčí okamžitě přerušit hru a povolit zdravotní pomoci vstoupit do hřiště.

Rozehra se opakuje.

6.1.3

17.1.2 Jestliže nemůže být zraněný / onemocnělý hráč vystřídán, řádně nebo výjimečně, je hráči poskytnut čas na zotavení v trvání **tří** minut, ale stejnému hráči ne víckrát než jednou v utkání.

15.6, 15.7
24.2.8

Jestliže se hráč nezotaví, je jeho družstvo prohlášeno za „**neúplné**“.

6.4.3, 7.3.1

17.2 Vnější zásah

Vyskytne-li se během hry jakýkoliv vnější zásah, musí být hra zastavena a rozehra opakována. **S11/23; 6.1.3**

17.3 Prodloužená přerušení

17.3.1 Je-li utkání přerušeno vlivem nepředpokládaných okolností, první rozhodčí, pořadatel a řídicí výbor (jury), je-li zřízen, musí rozhodnout o opatřeních k obnově normálních podmínek. **23.2.3**

17.3.2 Jestliže se vyskytne jedno nebo více přerušení, jejichž celková délka trvání nepřekročí čtyři hodiny: **17.3.1**

17.3.2.1 pokračuje-li hra na stejném hřišti, přerušovaný set pokračuje se stejným počtem dosažených bodů, stejnými hráči (s výjimkou vyloučených a diskvalifikovaných) a ve stejných postaveních. Výsledky odehraných setů zůstávají v platnosti; **1, 7.3**

17.3.2.2 pokračuje-li hra na jiném hřišti, je přerušovaný set anulován a hran znovu se stejnými členy družstva a se stejnými základními sestavami (s výjimkou vyloučených a diskvalifikovaných) a se zachováním záznamu všech sankcí. Výsledky odehraných setů zůstávají v platnosti. **S9; 7.3, 21.4.1**

17.3.3 Jestliže se vyskytne jedno nebo více přerušení, jejichž celková délka trvání překročí čtyři hodiny, je celé utkání opakováno.

18 PŘESTÁVKY A VÝMĚNA POLÍ

18.1 Přestávky

Přestávka je čas mezi sety. Všechny přestávky trvají tři minuty. **4.2.4**

Po dobu těchto přestávek se uskuteční výměna polí a záznam postavení základních sestav družstev do zápisu o utkání. **7.3.2, 18.2**

Na žádost pořadatele může být přestávka mezi druhým a třetím setem prodloužena oprávněnou osobou až na 10 minut. **25.2.1.2**

18.2 Výměna polí

S11/3 [Zpět na „Obsah“](#)
7.1

18.2.1 Družstva si mění pole po každém setu. Toto pravidlo se neuplatní před rozhodujícím setem.

18.2.2 V rozhodujícím setu, jakmile jedno družstvo dosáhne osmi bodů, si družstva bez zdržování vymění pole a postavení hráčů se nezmění. **6.3.2, 7.4.1**

Není-li výměna polí provedena v okamžiku, kdy družstvo ve vedení dosáhne osmi bodů, musí se uskutečnit okamžitě, jakmile byla chyba zjištěna. Bodový stav setu v okamžiku výměny zůstane zachován. **25.2.2.5**

Kapitola šestá – HRÁČ LIBERO

19 HRÁČ LIBERO

19.1 Určení libera

5

19.1.1 Každé družstvo má právo určit ze seznamu hráčů uvedených v zápise o utkání až **dva** specializované obranné hráče: "libera". **4.1.1**

19.1.2 Všechna libera musí být zaznamenána do zápisu o utkání do zvláštních řádků k tomu určených. **5.2.2, 25.2.1.1**
26.2.1.1

- 19.1.3 Libero na hřišti je **aktivním** liberem. Pokud je další hráč určen jako libero, působí jako **druhé** libero družstva.
Na hřišti může být kdykoliv pouze jedno libero.

19.2 Výstroj

4.3

Libero(a) musí mít oblečeno(a) úbor (nebo pro určené nové libero vestu / návlek), který má odlišně dominantní barvu od jakékoliv barvy úboru ostatních členů družstva. Úbor musí jasně kontrastovat s úborem ostatních členů družstva. Úbor liber musí mít stejné číslování s ostatními členy družstva.

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB má mít určené nové libero, pokud je to možné, stejné provedení a barvu dresu jako původní libero, se svým původním číslem.

19.3 Činnosti týkající se libera

19.3.1 Herní činnosti

- 19.3.1.1 Libero je dovoleno vyměnit kteréhokoliv hráče zadní řady. 7.4.1.2
- 19.3.1.2 Jeho herní činnost je omezena na hru hráče zadní řady a není mu dovoleno dokončit útočný úder odkudkoliv (včetně hřiště a volné zóny), jestliže je míč v okamžiku úderu zcela nad úroveň horního okraje sítě. 13.2.2, 13.2.3
13.3.5
- 19.3.1.3 Libero nesmí podávat, blokovat ani se pokoušet o blok. S11/12; 12.4.1
14.6.2, 14.6.6
- 19.3.1.4 Hráč nesmí dokončit útočný úder, když je míč zcela nad úroveň horního okraje sítě, jestliže k němu přilétá od libera zahraný vrchním odbitím prsty v přední zóně. Pokud libero uskuteční stejnou akci vně své přední zóny, útočný úder může být dokončen bez omezení. S1b
1.4.1, 13.3.6
23.3.2.3 d
23.3.2.3 e

19.3.2 Výměny libera

- 19.3.2.1 Výměny liberem nejsou považovány za střídání. 6.1.3, 15.5
Počet výměn není omezen, ale mezi dvěma výměnami libera musí být uskutečněna dokončená rozehra (vyjma situace, kdy v důsledku uděleného trestu družstvo nuceně provede postup a libero postoupí do pozice 4 nebo rozehra není dokončena, neboť aktivní libero je neschopné pokračovat ve hře).
- 19.3.2.2 Řádně vyměněný hráč může vyměnit a být vyměněn kterýmkoliv liberem.
Aktivní libero může být vyměněno pouze řádně vyměněným hráčem svého postavení nebo druhým liberem.
- 19.3.2.3 Na začátku setu nesmí libero vstoupit do hřiště, dokud druhý rozhodčí nezkontroluje základní sestavy podle záznamu postavení a nepovolí výměnu libera s hráčem základní sestavy. 7.3.2, 12.1
- 19.3.2.4 Jakékoliv výměny liber musí být uskutečněny pouze, když je míč mimo hru, a dříve, než dal rozhodčí zapískáním pokyn k podání. 8.2, 12.3
- 19.3.2.5 Výměna libera uskutečněná po zapískání na podání, ale dříve než podávající udeří do míče, nemá být odmítnuta; nicméně po skončení rozehry musí být kapitán ve hře informován, že tento postup není dovolen a jeho opakování bude předmětem sankce za zdržování. S9; 12.3, 12.4
- 19.3.2.6 Opakované opožděné výměny liber vedou k okamžitému přerušení hry a udělení sankce za zdržování. Družstvo, které bude následně podávat, bude určeno dle stupně udělené sankce za zdržování. S9; 16.2
- 19.3.2.7 Libero a vyměněný hráč smějí vstupovat a opouštět hřiště pouze přes „zónu výměny libera“. S1b; 1.4.4
- 19.3.2.8 Výměny libera musí být zaznamenány do „Zápisu o výměnách libera“ (pokud je použit) nebo do elektronického zápisu o utkání. 26.2.2.1
26.2.2.2
- 19.3.2.9 Nedovolené výměny libera mohou (kromě jiného) zahrnovat: 6.1.3
- mezi dvěma výměnami libera není dokončena rozehra, 15.9
- libero je vyměněno jiným než druhým liberem nebo jím řádně vyměněným hráčem.
Nedovolená výměna libera je posuzována stejně jako nedovolené střídání: 15.9
- pokud nedovolená výměna libera je zjištěna před zahájením následující rozehry, potom je výměna libera opravena rozhodčími a družstvo je sankcionováno za zdržování, S9

- pokud nedovolená výměna libera je zjištěna po úderu do míče při podání, potom jsou důsledky pro družstvo stejné jako v případě nedovoleného střídání. 15.9

19.4 Určení nového libera

S9; 21.3.2

- 19.4.1 Libero se stane neschopné pokračovat ve hře, pokud je zraněno, zdravotně indisponováno, vyloučeno nebo diskvalifikováno. 21.3.3
Libero může být prohlášeno trenérem nebo v případě nepřítomnosti trenéra kapitánem ve hře za neschopné pokračovat ve hře z jakéhokoli důvodu. 5.1.2.1, 5.2.1
- 19.4.2 **Družstvo s jedním liberem** 19.4, 19.4.1
- 19.4.2.1 Pokud družstvu zůstane pouze jedno libero připraveno vstoupit do hry podle pravidla 19.4.1 nebo v zápise o utkání má družstvo uvedeno jedno libero, a toto se stane nebo je prohlášeno za neschopné pokračovat ve hře, může trenér (v případě nepřítomnosti trenéra kapitán ve hře) znovu určit jako libero pro zbytek utkání kteréhokoli jiného hráče (s výjimkou vyměněného hráče), který není v okamžiku znovu určení nového libera na hřišti.
- 19.4.2.2 Pokud „aktivní“ libero se stane neschopné pokračovat ve hře, má být řádně vyměněno hráčem nebo okamžitě a přímo na hřišti vyměněno určeným novým liberem. Původní libero již nesmí hrát ve zbytku utkání.
Pokud libero mimo hřiště je prohlášeno za neschopné pokračovat ve hře, je možné provést určení nového libera. Původní libero již nesmí hrát ve zbytku utkání.
- 19.4.2.3 Trenér nebo v případě nepřítomnosti trenéra kapitán ve hře informuje druhého rozhodčího o určení nového libera. 5.1.2.1, 5.2.1
- 19.4.2.4 Pokud se určené nové libero stane nebo je prohlášeno za neschopné pokračovat ve hře, je možné provést další určení nového libera. 19.4.1
- 19.4.2.5 Pokud trenér žádá, aby kapitán družstva byl určen novým liberem, tato žádost je povolena, ale kapitán družstva se musí vzdát všech práv a povinností spojených s vedením družstva. 5.1.2, 19.4.1
- 19.4.2.6 V případě určení nového libera musí být jeho číslo zaznamenáno do zápisu o utkání v místě pro poznámky a do „Zápisu o výměnách libera“ (nebo elektronického zápisu o utkání, pokud je použit). 25.2.2.7
26.2.2.1
- 19.4.3 **Družstvo se dvěma libery**
- 19.4.3.1 Pokud družstvo má v zápise o utkání uvedena dvě libera a jedno je neschopné pokračovat ve hře, má družstvo právo hrát pouze s jedním liberem. 4.1.1, 19.1.1
Určení nového libera nebude družstvu povoleno až do okamžiku, kdy stávající libero nebude schopné pokračovat ve hře. 19.4

19.5 Ustanovení

- 19.5.1 Pokud je libero vyloučeno nebo diskvalifikováno, tak může být okamžitě vyměněno druhým liberem. Pokud má družstvo pouze jedno libero, potom má právo provést určení nového libera. 19.4, 21.3.2
21.3.3

Kapitola sedmá – CHOVÁNÍ ÚČASTNÍKŮ

20 POŽADAVKY NA CHOVÁNÍ

20.1 Sportovní chování

- 20.1.1 Účastníci musí znát pravidla volejbalu a řídit se jimi.
- 20.1.2 Účastníci musí přijímat rozhodnutí rozhodčích ve sportovním duchu, bez toho, že by jim oponovali.
V případě pochybností je možné požadovat vysvětlení pouze prostřednictvím kapitána ve hře. 5.1.2.1
- 20.1.3 Účastníci se musí vyvarovat jednání nebo postojů zaměřených na ovlivňování rozhodnutí rozhodčích nebo zakrývání chyb vlastního družstva.

20.2 Fair play

- 20.2.1 Účastníci se musí chovat zdvořile a s úctou v duchu „fair play“ nejen k rozhodčím, ale i k ostatním funkcionářům, soupeřům, spoluhráčům a divákům.

20.2.2 Komunikace mezi členy družstva v průběhu utkání je povolena.

21 NEVHODNÉ CHOVÁNÍ A SANKCE

21.1 Mírně nevhodné chování

Přestupky vyplývající z mírně nevhodného chování nejsou předmětem sankcí. Povinností prvního rozhodčího je předcházet tomu, aby družstva dosáhla úrovně chování vyvolávající sankce. 5.1.2, 21.3

Napomenutí se provádí ve dvou fázích: S9, S11/6a

Fáze 1.: Vyjádřením slovního napomenutí prostřednictvím kapitána ve hře.

Fáze 2.: Udělením žluté karty dotčenému členu družstva.

Tato formální napomenutí nejsou sama o sobě sankcí, ale vyjádřením, že člen družstva (a potažmo družstvo) již dosáhl v utkání sankční úrovně.

Tato napomenutí jsou zaznamenávána do zápisu o utkání, ale nemají žádné okamžité důsledky.

21.2 Nevhodné chování vedoucí k sankcím

Nevhodné chování člena družstva vůči funkcionářům, soupeřům, spoluhráčům nebo obecnostem je rozděleno do tří kategorií podle závažnosti přestupku. 4.1.1

21.2.1 **Hrubé chování:** jednání v rozporu s dobrými mravy nebo morálními principy.

21.2.2 **Urážlivé chování:** nadávky, urážlivá slova nebo gesta nebo jakékoli jednání vyjadřující pohrdání.

21.2.3 **Agrese:** uskutečnění tělesného napadení, agresivní nebo výhružné jednání. S9

21.3 Stupnice sankcí

V souladu s posouzením prvního rozhodčího a v závislosti na stupni závažnosti přestupku jsou používány následující sankce zaznamenávané do zápisu o utkání: „Trest“, „Vyloučení“ nebo „Diskvalifikace“. 21.2, 25.2.2.6

21.3.1 Trest

První hrubé chování kteréhokoliv člena družstva je sankcionováno bodem a podáním pro soupeře. S11/6b

21.3.2 Vyloučení

21.3.2.1 Člen družstva, který byl sankcionován vyloučením, nesmí hrát do konce setu, musí být, pokud je na hřišti, okamžitě a řádně střídán a musí zůstat sedět v prostoru pro vyloučené bez dalších důsledků. 4.1.1, 21.2.1

Vyloučený trenér ztrácí své právo zasahovat v setu do hry a musí zůstat sedět v prostoru pro vyloučené. S11/7

21.3.2.2 První urážlivé chování kteréhokoliv člena družstva je sankcionováno vyloučením bez dalších důsledků. 1.4.6, 4.1.1

21.3.2.3 Druhé hrubé chování téhož člena družstva ve stejném utkání je sankcionováno vyloučením bez dalších důsledků. 5.2.1, 5.3.2

21.3.2.4 Třetí hrubé chování téhož člena družstva ve stejném utkání je sankcionováno vyloučením bez dalších důsledků. S1a, S1b

21.3.3 Diskvalifikace

21.3.3.1 Člen družstva sankcionovaný diskvalifikací musí být, pokud je na hřišti, okamžitě a řádně střídán a musí na zbytek utkání opustit „Soutěžní / kontrolovaný prostor“ bez dalších důsledků. 5.2.3.3

21.3.3.2 První fyzická agrese, naznačená agrese nebo vyhrožování je sankcionována diskvalifikací bez dalších důsledků. 4.1.1, 21.2.2

21.3.3.3 Druhé urážlivé chování téhož člena družstva ve stejném utkání znamená jeho diskvalifikaci bez dalších důsledků. 4.1.1, 21.2.1

21.3.3.4 Třetí hrubé chování téhož člena družstva ve stejném utkání je sankcionováno diskvalifikací bez dalších důsledků. S11/8

21.4 Uplatnění sankcí za nevhodné chování

21.4.1 Všechny sankce za nevhodné chování jsou sankcemi individuálními, zůstávají v platnosti po celé utkání a jsou zaznamenávány do zápisu o utkání. 21.3, 25.2.2.6

21.4.2 Opakované nevhodné chování téhož člena družstva ve stejném utkání je sankcionováno progresivně (člen družstva obdrží vyšší sankci za každý následující přestupek). S9; 4.1.1, 21.2

21.4.3 Vyloučení nebo diskvalifikace, jako důsledek urážlivého chování nebo agrese, nevyžaduje žádnou předcházející sankci. 21.3

21.5 Nevhodné chování před a mezi sety

Jakékoli nevhodné chování, které se vyskytne před nebo mezi sety, je sankcionováno podle pravidla 21.3 a sankce je uplatněna v následujícím setu. 21.2, 21.3

21.6 Přehled nevhodného chování a užití karet

Napomenutí:	bez sankce	-	Fáze 1: slovní napomenutí.
		-	Fáze 2: znamení - žlutá karta.
Trest:	sankce	-	znamení - červená karta.
Vyloučení:	sankce	-	znamení - žlutá a červená karta společně.
Diskvalifikace:	sankce	-	znamení - žlutá a červená karta odděleně.

[Zpět na „Obsah“](#)

21.1
S11/6a
S11/6b; 21.3.1
S11/7; 21.3.2
S11/8; 21.3.3

Oddíl II ROZHODČÍ, JEJICH ODPOVĚDNOSTI A OFICIÁLNÍ ZNAMENÍ PAŽEMI

Kapitola osmá – ROZHODČÍ

22 SBOR ROZHODČÍCH A PROCEDURY

22.1 Složení

Sbor rozhodčích pro utkání se skládá z následujících funkcionářů:

- první rozhodčí; 23
- druhý rozhodčí; 24
- zapisovatel; 25
- čtyři (dva) čároví rozhodčí. 27

Jejich rozmístění je znázorněno ve schématu 10.

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB je povinný asistent zapisovatele. 26

22.2 Procedury

22.2.1 Pouze první a druhý rozhodčí mohou v průběhu utkání dávat znamení zapískáním:

- 22.2.1.1 první rozhodčí dává znamení pro podání, které zahajuje rozehr; 6.1.3, 12.3
- 22.2.1.2 první a druhý rozhodčí oznamují konec roze hry za předpokladu, že jsou si jisti, že se stala chyba a znají její podstatu.

22.2.2 Je-li míč „mimo hru“, mohou zapískat proto, aby dali najevo, že povolují, nebo zamítají žádost družstva. 5.1.2, 8.2

22.2.3 Okamžitě poté, co rozhodčí zapískal, aby oznámil dokončení roze hry, musí pomocí oficiálních znamení pažemi označit: 22.2.1.2, 28.1

22.2.3.1 Je-li zapískána chyba prvním rozhodčím, signalizuje v pořadí:

- a) družstvo, které bude podávat;
- b) podstatu chyby; S11/2; 12.2.2
- c) chybujícího hráče (je-li to nezbytné).

Druhý rozhodčí následuje opakováním oficiálních znamení paží prvního rozhodčího.

22.2.3.2 Je-li zapískána chyba druhým rozhodčím, signalizuje v pořadí:

- a) podstatu chyby;
- b) chybujícího hráče (je-li to nezbytné);
- c) družstvo, které bude podávat, po oficiálním znamení paží prvního rozhodčího. 12.2.2

V tomto případě neukazuje první rozhodčí podstatu chyby ani chybujícího hráče, ale pouze družstvo, které bude podávat. S11/2

22.2.3.3 V případě chyby útočného úderu hráče zadní řady nebo libera oba rozhodčí signalizují podle pravidel 22.2.3.1 a 22.2.3.2. S11/21; 12.2.2, 13.3.3, 13.3.5

22.2.3.4 V případě oboustranné chyby signalizují oba rozhodčí v pořadí: 19.3.1.2

- a) podstatu chyby; S11/23; 17.3
- b) chybujícího hráče (je-li to nezbytné);
- c) družstvo, které bude podávat, v závislosti na rozhodnutí prvního rozhodčího. S11/2; 12.2.2

23 PRVNÍ ROZHODČÍ

23.1 Umístění

První rozhodčí plní své úkoly vstoje na stoličce rozhodčího, umístěné na jednom konci sítě na opačné straně proti zapisovateli. Jeho oči musí být přibližně 50 cm nad sítí. S1a, S1b, S10

23.2 Pravomoc

[Zpět na „Obsah“](#)

- 23.2.1 První rozhodčí řídí utkání od začátku až do konce. Má pravomoc nad všemi členy sboru rozhodčích a členy družstev. [4.1.1, 6.3](#)
V průběhu utkání jsou rozhodnutí prvního rozhodčího konečná. Je oprávněn změnit rozhodnutí ostatních členů sboru rozhodčích, jestliže je přesvědčený, že se mýlí.
První rozhodčí může dokonce vyměnit člena sboru rozhodčích, který nevykonnává svou funkci správně.
- 23.2.2 První rozhodčí také řídí činnost sběračů míčů, rychloutěračů a utěračů povrchu hrací plochy. [3.3](#)
- 23.2.3 První rozhodčí má právo rozhodnout o jakékoliv záležitosti, týkající se utkání, včetně těch, které nejsou uvedeny v pravidlech.
- 23.2.4 První rozhodčí nesmí připustit žádnou diskusi o svých rozhodnutích. [20.1.2](#)
Na žádost kapitána ve hře však první rozhodčí vysvětlí použití nebo výklad pravidel, na jejichž základě rozhodl. [5.1.2.1](#)
Jestliže kapitán ve hře nesouhlasí s vysvětlením prvního rozhodčího a rozhodne se podat na konci utkání k dané záležitosti oficiální protest, musí si okamžitě vyhradit právo zaznamenat svůj protest na konci utkání. První rozhodčí musí s tímto právem kapitána ve hře souhlasit. [5.1.2.1, 5.1.3.2](#)
[25.2.3.2](#)
- 23.2.5 První rozhodčí je zodpovědný před i v průběhu utkání za rozhodnutí, zda vybavení hrací plochy a podmínky splňují požadavky hry. [K1, 23.3.1.1](#)

23.3 Odpovědnosti

[S4, S6, S8](#)

- 23.3.1 Před utkáním první rozhodčí: [S9, S11](#)
- 23.3.1.1 kontroluje podmínky hrací plochy, míče a další vybavení; [K1, 23.2.5](#)
- 23.3.1.2 provádí losování s kapitány družstev; [7.1](#)
- 23.3.1.3 dohlíží na rozcvičení družstev. [7.2](#)
- 23.3.2 Během utkání je první rozhodčí oprávněn:
- 23.3.2.1 udělovat družstvům napomenutí; [21.1](#)
- 23.3.2.2 udělovat sankce za nevhodné chování a zdržování; [16.2, 21.2](#)
- 23.3.2.3 rozhodnout o:
- a) chybách podávajícího a postavení podávajícího družstva, včetně clonění; [7.5, 12.4, 12.5](#)
[12.7.1](#)
- b) chybách při hraní míčem; [9.3](#)
- c) chybách nad sítí a chybném doteku sítě hráčem, především na straně útočícího; [11.3.1, 11.4.1](#)
[11.4.4](#)
- d) chybách útočného úderu hráče zadní řady a libera; [13.3.3, 13.3.5](#)
- e) dokončeném útočném úderu hráčem zcela nad úroveň horního okraje sítě, jestliže k němu přilétá míč zahraný liberem vrchním odbitím prsty v přední zóně; [1.4.1, 13.3.6](#)
[24.3.2.4](#)
- f) úplném přeletu míče spodním prostorem pod sítí; [8.4.5, 24.3.2.7](#)
- g) dokončeném bloku hráče zadní řady nebo pokusu libera o blok. [14.6.2, 14.6.6](#)
- 23.3.3 Na konci utkání zkontroluje a podepisuje zápis o utkání. [24.3.3](#)
[25.2.3.3](#)

24 DRUHÝ ROZHODČÍ

24.1 Umístění

Druhý rozhodčí vykonává svou funkci vstoje blízko sloupku, mimo a na opačné straně hřiště, než je první rozhodčí, čelem k němu. [S1a, S1b, S10](#)

24.2 Pravomoc

- 24.2.1 Druhý rozhodčí je pomocníkem prvního rozhodčího, ale má také svůj vlastní rozsah pravomocí. [24.3](#)
Přestane-li být první rozhodčí schopen pokračovat ve své činnosti, druhý rozhodčí ho může nahradit.
- 24.2.2 Druhý rozhodčí může, bez zapískání, také signalizovat chyby mimo svůj rozsah pravomocí, avšak nesmí na prvního rozhodčího naléhat. [24.3](#)
- 24.2.3 Druhý rozhodčí řídí práci zapisovatele(ů). [25.2, 26.2](#)
- 24.2.4 Druhý rozhodčí dohlíží na členy družstva na lavičce a oznamuje jejich nevhodné chování prvnímu rozhodčímu. [4.2.1](#)
- 24.2.5 Druhý rozhodčí dohlíží na hráče v prostorech pro rozcvičení. [4.2.3](#)
- 24.2.6 Druhý rozhodčí povoluje přerušení, kontroluje jejich trvání a zamítá neoprávněné žádosti. [15, 15.11](#)
[25.2.2.3](#)

- Zpět na „Obsah“**
- 24.2.7 Druhý rozhodčí kontroluje počet oddechových časů a střídání využitých každým družstvem a oznamuje „**druhý**“ oddechový čas i „**páté**“ a „**šesté**“ střídání prvnímu rozhodčímu a příslušnému trenérovi. 15.1, 25.2.2.3
- 24.2.8 V případě zranění / onemocnění hráče povoluje druhý rozhodčí výjimečné střídání nebo uděluje „**tříminutový**“ čas na zotavení. 15.7, 17.1.2
- 24.2.9 Druhý rozhodčí kontroluje stav povrchu hřiště, zvláště v přední zóně. V průběhu utkání také kontroluje, zda míče stále vyhovují předpisům. 1.2.1, 3
- 24.2.10 Druhý rozhodčí dohlíží na členy družstva v prostorech pro vyloučené a oznamuje jejich nevhodné chování prvnímu rozhodčímu.
Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB pravomoci podle pravidel 24.2.5 a 24.2.10 provádí náhradní rozhodčí.

24.3 Odpovědnosti

- 24.3.1 Na začátku každého setu, při výměně polí v rozhodujícím setu a vždy, když je to nutné, druhý rozhodčí kontroluje, zda skutečná postavení hráčů na hřišti odpovídají postavením uvedeným na záznamech postavení základní sestavy. **S4, S5a**
5.2.3.1, 7.3.2
7.3.5, 18.2.2
- 24.3.2 Během utkání druhý rozhodčí rozhoduje, píská a signalizuje: **S11**
- 24.3.2.1 proniknutí do soupeřova pole a prostoru pod sítí; 1.3.3, 11.2
- 24.3.2.2 chyby v postavení přijímajícího družstva; 7.5
- 24.3.2.3 chybný dotek sítě hráčem, především na straně blokujícího, nebo anténky na své straně hřiště; 11.3.1
- 24.3.2.4 dokončený blok hráčem zadní řady nebo pokus libera o blok nebo chybu útočného úderu hráče zadní řady nebo libera; 13.3.3, 14.6.2
- 24.3.2.5 dotek míče s cizím předmětem; 14.6.6
- 24.3.2.6 dotek míče s povrchem, když není první rozhodčí v poloze, aby dotek mohl vidět; 8.4.2, 8.4.3
- 24.3.2.7 míč přelétávající svislou rovinu sítě buď částečně, nebo zcela mimo prostor přeletu do soupeřova pole nebo dotek anténky, provazů, sloupků nebo sítě vně postranních pásek míčem na své straně hřiště. 8.3
- 24.3.3 Na konci utkání podepíše zápis o utkání. 8.4.3, 8.4.4

23.3.3
25.2.3.3

25 ZAPISOVATEL

25.1 Umístění

Zapisovatel plní svoji funkci vsedě u stolku zapisovatele na opačné straně hřiště než první rozhodčí a čelem k němu.

S1a, S1b, S10

25.2 Odpovědnosti

V souladu s pravidly a ve spolupráci s druhým rozhodčím vede zápis o utkání. Používá bzučák nebo jiné zvukové zařízení, aby oznamoval porušení pravidel nebo dával rozhodčím znamení v souladu se svojí odpovědností.

25.2.1 Před utkáním a setem zapisovatel:

- 25.2.1.1 zaznamenává data o utkání a družstvech, včetně příjmení a čísel liber v souladu s platnými předpisy; zajišťuje podpisy kapitánů a trenérů; 5.1.1, 5.2.2
7.3.2, 19.1.2,
- 25.2.1.2 zapisuje základní sestavu každého družstva ze záznamu postavení základní sestavy. Nedostane-li včas záznamy postavení základní sestavy družstev, uvědomí o tom okamžitě druhého rozhodčího. 4.1, 19.4.6.2
5.2.3.1, 7.3.2
5.2.3.1

25.2.2 Během utkání zapisovatel:

- 25.2.2.1 zaznamenává dosažené body;
- 25.2.2.2 u každého družstva kontroluje pořadí postupu na podání a okamžitě po úderu do míče při podání oznamuje rozhodčím jakoukoliv chybu v pořadí postupu; 6.1
12.2
- 25.2.2.3 odpovídá za potvrzení a oznámení střídání hráče zvukovým znamením, respektive zapískáním, zaznamenává oddechové časy, střídání hráčů, kontroluje jejich počet a informuje druhého rozhodčího; 15.1, 15.4.1
15.10.3 c
- 25.2.2.4 oznamuje rozhodčím žádost o řádné přerušení hry, které je v rozporu s pravidly; 24.2.6, 24.2.7
- 25.2.2.5 oznamuje rozhodčím konce setů a dosažení osmého bodu v rozhodujícím setu; 15.11

6.2, 15.4.1
18.2.2

- 25.2.2.6 zaznamenává napomenutí za nevhodné chování, sankce a neoprávněné žádosti; 15.11.3, 16.2
21.3
- 25.2.2.7 podle instrukcí druhého rozhodčího zaznamenává všechny další události, tj. výjimečné střídání, čas na zotavení, prodloužená přerušování, vnější zásah, určení nového libera apod. 15.7, 17.1.2
17.2, 17.3
19.4
- 25.2.2.8 kontroluje přestávky mezi sety. 18.1
- 25.2.3 **Na konci utkání zapisovatel:**
- 25.2.3.1 zaznamená konečný výsledek; 6.3
- 25.2.3.2 v případě protestu, po předchozím souhlasu prvního rozhodčího, zapíše nebo dovolí kapitánovi družstva / ve hře zapsat do zápisu o utkání jeho vyjádření k předmětu protestu; 5.1.2.1, 5.1.3.2
23.2.4
- 25.2.3.3 poté, co podepsal zápis o utkání sám, zajistí podpisy kapitánů obou družstev a potom i rozhodčích. 5.1.3.1, 23.3.3
24.3.3

26 ASISTENT ZAPISOVATELE

26.1 Umístění

Asistent zapisovatele plní svoji funkci vsedě u stolku zapisovatele vedle zapisovatele.

S1a, S1b, S10
22.1

26.2 Odpovědnosti

Zaznamenává výměny libera.

Asistuje zapisovateli při administrativních úkonech.

19.3

Přestane-li být zapisovatel schopen pokračovat ve své činnosti, asistent zapisovatele jej nahradí.

26.2.1 Před utkáním a setem asistent zapisovatele:

26.2.1.1 připraví zápis o výměnách libera;

26.2.1.2 připraví náhradní zápis o utkání.

26.2.2 Během utkání asistent zapisovatele:

26.2.2.1 podrobně zaznamenává výměny libera / určení nového libera;

26.2.2.2 zvukovým znamením oznamuje rozhodčím jakoukoliv chybu při výměnách libera;

19.3.1.1, 19.4
19.3.2

26.2.2.3 zvukovým znamením oznamuje začátky a konce „Technických oddechových časů“;

15.4.1

26.2.2.4 obsluhuje ruční ukazatel stavu bodů na stolku zapisovatele;

26.2.2.5 kontroluje, zda stav bodů je na všech ukazatelích stejný;

25.2.2.1

26.2.2.6 je-li to zapotřebí, aktualizuje připravený náhradní zápis o utkání a předá jej zapisovateli.

25.2.1.1

26.2.3 Na konci utkání asistent zapisovatele:

26.2.3.1 podepíše zápis o výměnách libera a předloží jej ke kontrole;

26.2.3.2 podepíše zápis o utkání.

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB, kde je použit elektronický zápis o utkání, asistent zapisovatele spolu se zapisovatelem oznamuje střídání a výměny liber.

27 ČÁROVÍ ROZHODČÍ

27.1 Umístění

Jsou-li ve funkci pouze dva čároví rozhodčí, stojí v rozích hřiště nejbližší pravé ruky každého rozhodčího, ve vzdálenosti 1 až 2 metry úhlopříčně od rohu.

S1a, S1b, S10

Každý z nich kontroluje jak koncovou, tak postranní čáru na své straně.

Ve všech světových a oficiálních soutěžích FIVB je povinností mít čtyři čárové rozhodčí.

Stojí ve volné zóně ve vzdálenosti 1 až 3 metry od každého rohu hřiště v myšleném prodloužení čáry, kterou kontrolují.

S10

27.2 Odpovědnosti

27.2.1 Čároví rozhodčí plní své funkce použitím praporků (40x40 cm) a signalizují:

S3, S5a
S12

27.2.1.1 míč „v hřišti“ a „mimo“, kdykoliv dopadne v blízkosti jejich čáry;

8.3, 8.4

27.2.1.2 doteky přijímajícího družstva s míčem letícím „mimo“;

8.4

27.2.1.3 dotek anténky míčem, podání a třetí odbití družstvem letícím přes síť mimo prostor přeletu apod.;

8.4.3, 8.4.4
10.1.1

27.2.1.4 kteréhokoliv hráče (vyjma podávajícího) stojícího mimo své pole v okamžiku úderu do míče při podání;

7.4, 12.4.3

- 27.2.1.5 chybu nohou podávajícího hráče; [12.4.3](#)
- 27.2.1.6 jakýkoliv dotek s vrchními 80 cm anténky kterýmkoliv hráčem na jeho straně hřiště v průběhu akce hraní míčem nebo dotek, který překáží ve hře; [11.3.1](#), [11.4.4](#)
- 27.2.1.7 míč, který přeletí síť do soupeřova pole mimo prostor přeletu nebo se dotkne anténky na jeho straně hřiště. [10.1.1](#)
- 27.2.2 Na žádost prvního rozhodčího musí čárový rozhodčí své znamení zopakovat.

28 OFICIÁLNÍ ZNAMENÍ

28.1 Znamení rozhodčích pažemi

S11

Rozhodčí musí označit oficiálním znamením pažemi důvod svého zapískání (podstatu odpískané chyby nebo účel povoleného přerušení). Znamení musí být po krátkou dobu drženo a je-li prováděno pouze jednou paží, potom se znamení provádí paží na straně družstva, které se dopustilo chyby nebo předneslo žádost.

28.2 Znamení čárových rozhodčích praporkem

S12

Čároví rozhodčí musejí označit podstatu oznámené chyby oficiálním znamením praporkem a toto znamení po krátkou dobu podržet.

Oddíl III SCHÉMATA

Schéma 1a SOUTĚŽNÍ / KONTROLOVANÝ PROSTOR

Příslušná pravidla: 1; 1.4.5; 1.4.6; 4.2.1; 4.2.3.1; 15.4.4; 19.3.2.7; 21.3.2.1; 21.3.3.1; 23.1; 24.1; 25.1; 26.1

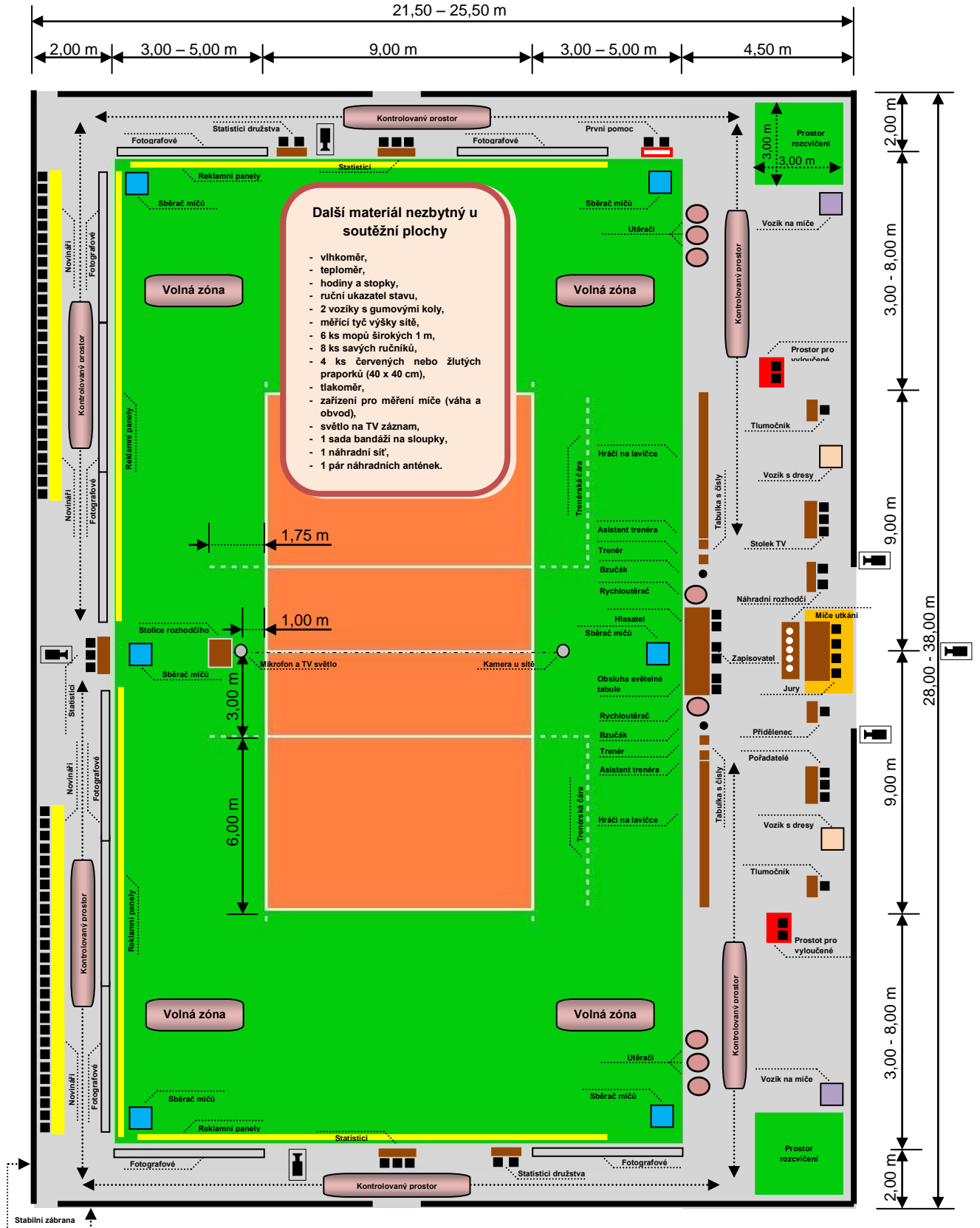


Schéma 1b HRACÍ PLOCHA

Príslušná pravidla: 1; 1.4; 1.4.2; 1.4.3; 1.4.4; 1.4.5; 1.4.6; 4.2.1; 4.2.3.1; 15.10.1; 19.3.1.4; 19.3.2.7; 21.3.2.1; 23.1; 24.1; 25.1; 26.1

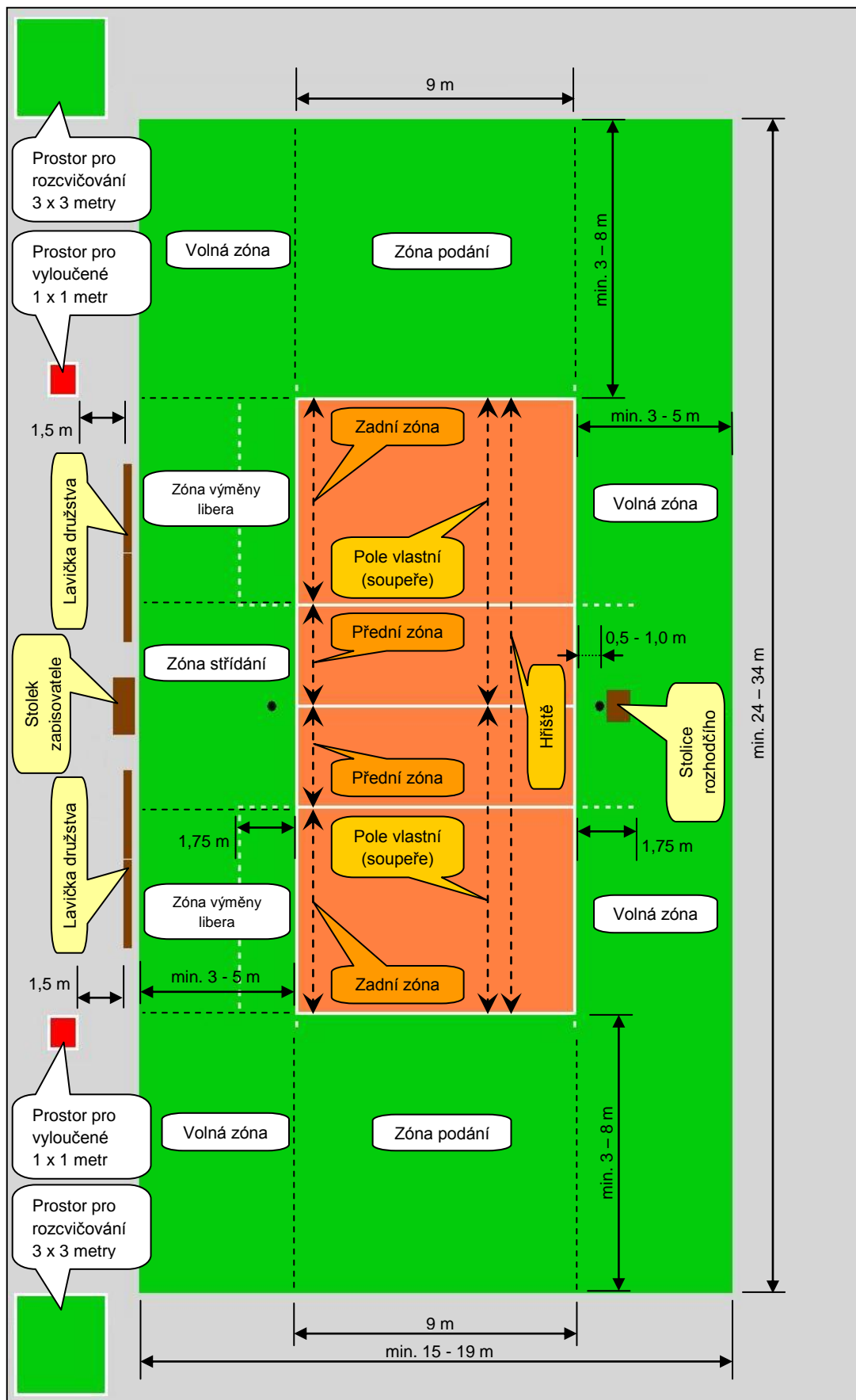


Schéma 2 HŘIŠTĚ

Příslušná pravidla: 1.1; 1.3; 1.3.3; 1.3.4; 1.4.1; 5.2.3.4

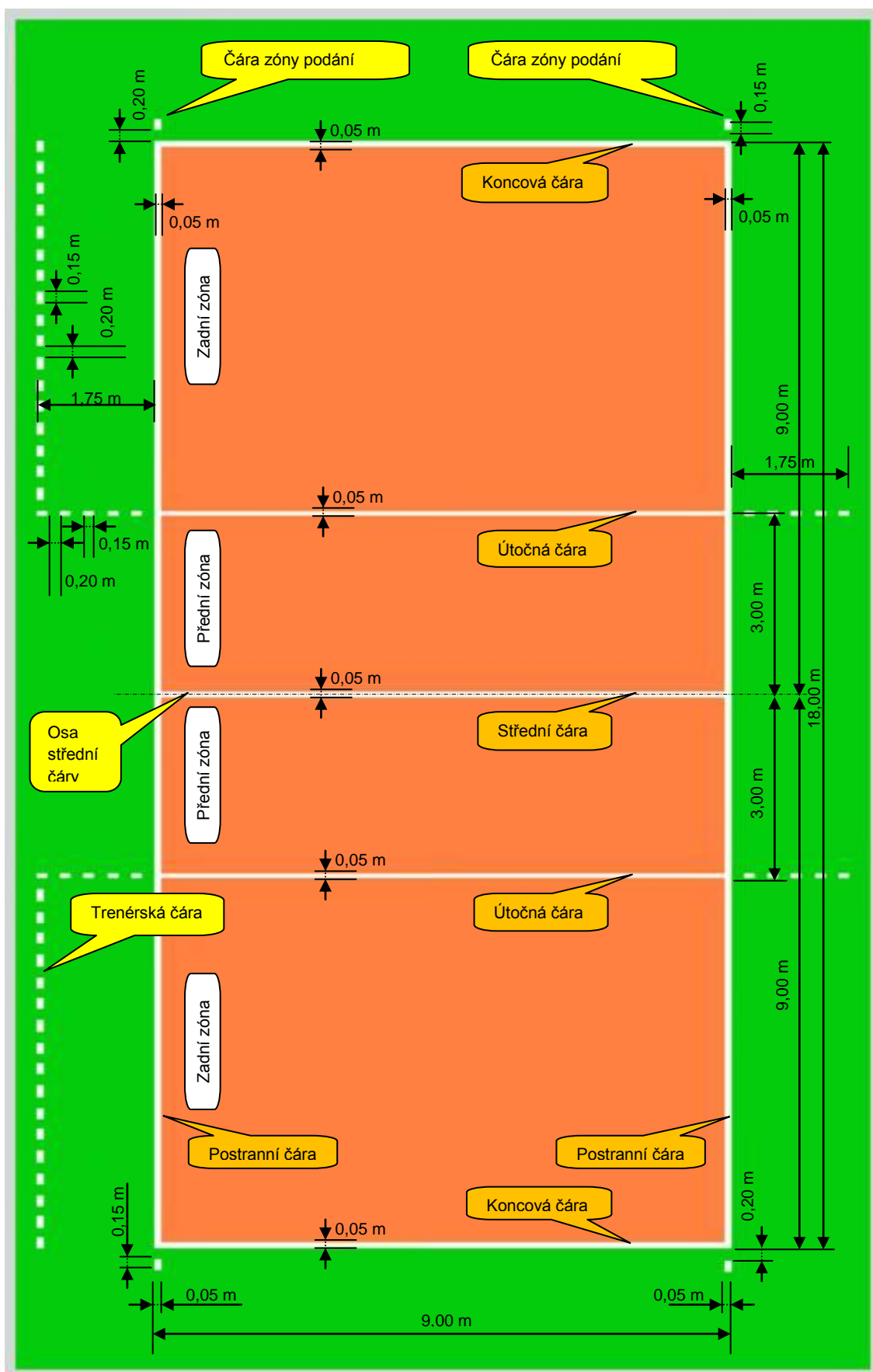


Schéma 3 VZHLED SÍTĚ

Příslušná pravidla: 2; 2.1.6; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5.1; 11.3.1; 11.3.2; 27.2.1.6

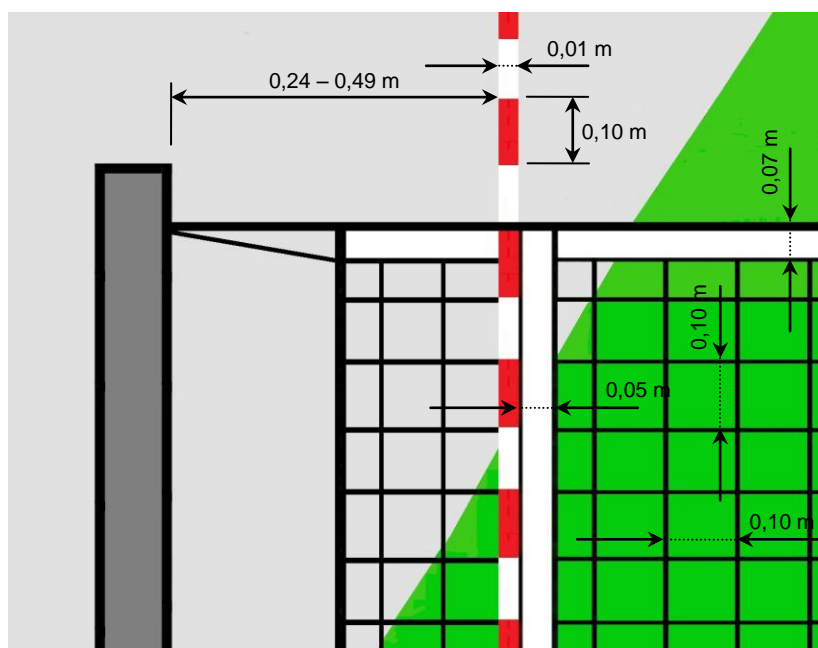
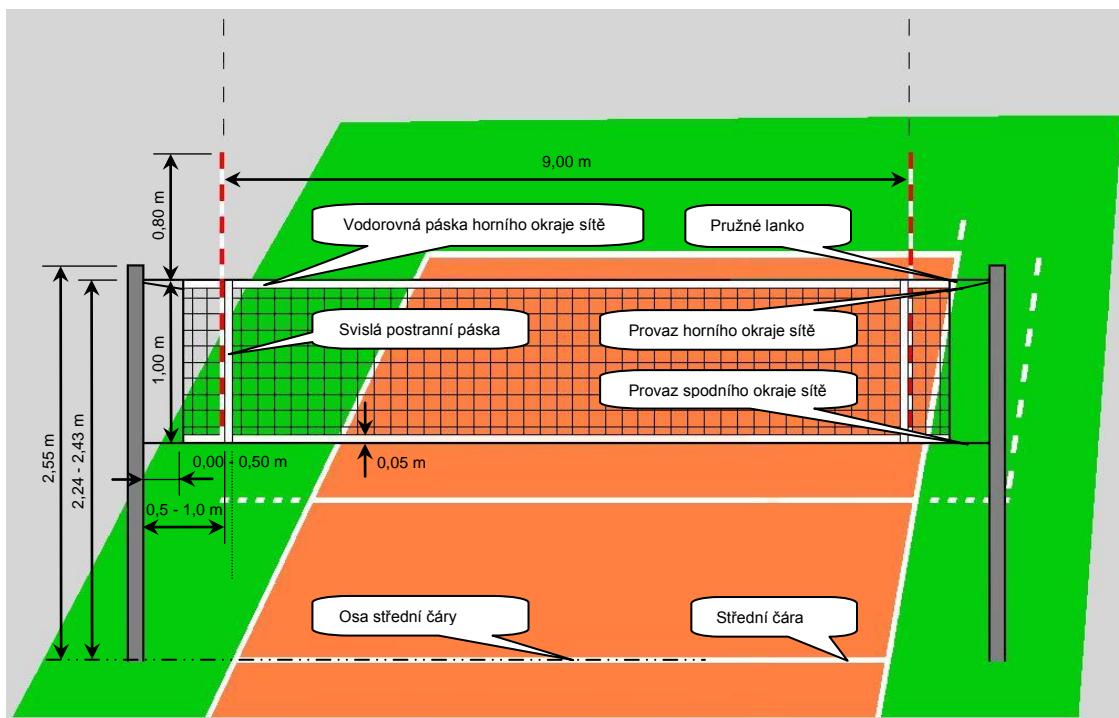
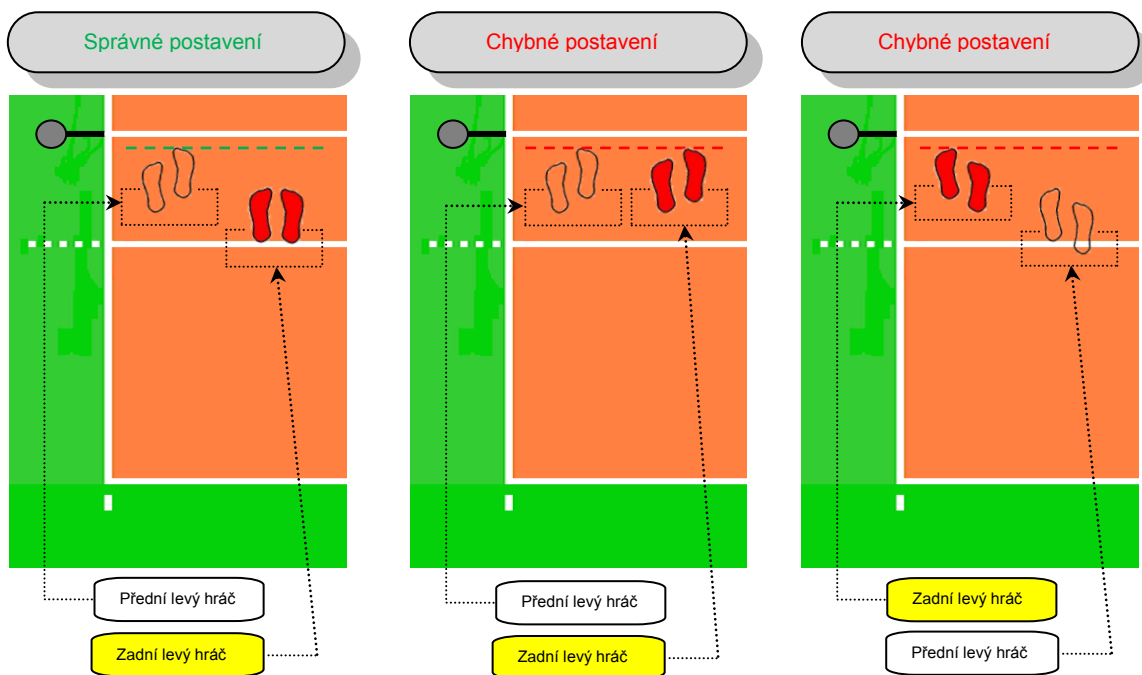


Schéma 4 POSTAVENÍ HRÁČŮ

Příslušná pravidla: 7.4; 7.4.3; 7.5; 23.3.2.3 a; 24.3.2.2

Příklad A: Určení postavení mezi hráčem přední řady a jemu odpovídajícím hráčem zadní řady.



Příklad B: Určení postavení mezi hráči stejné řady.

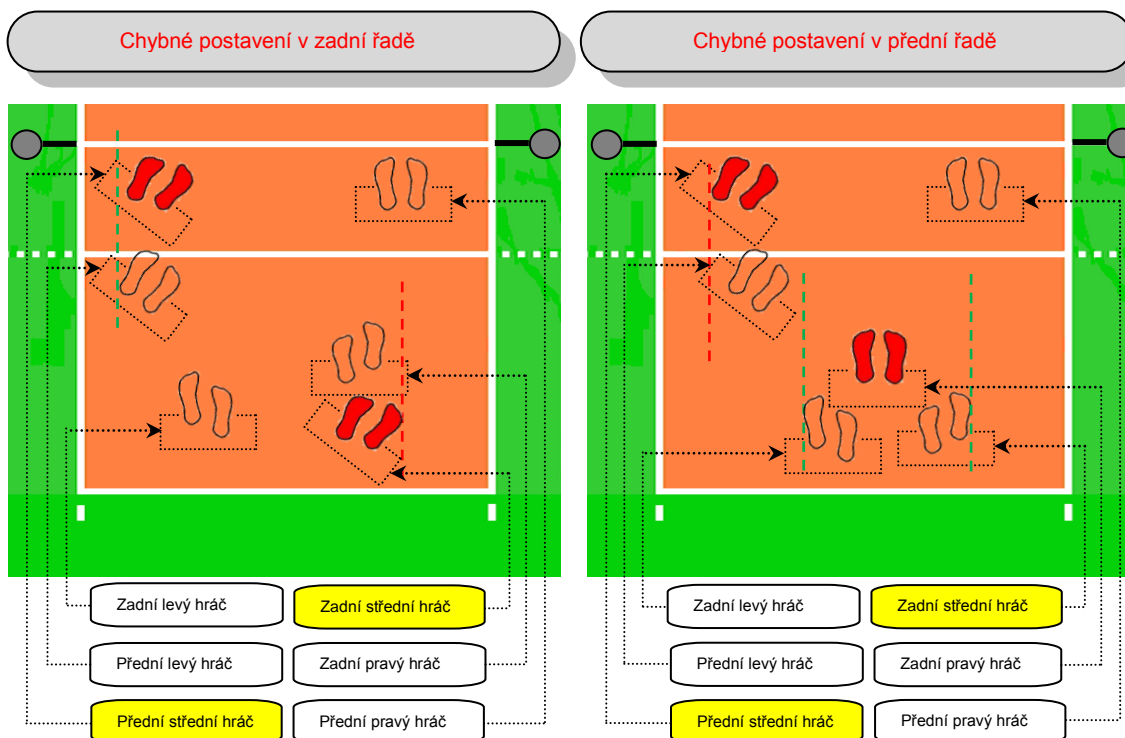


Schéma 5a MÍČ PŘELÉTÁVAJÍCÍ SVISLOU ROVINU SÍTĚ DO POLE SOUPEŘE

Příslušná pravidla: 2.4; 8.4.3; 8.4.4; 8.4.5; 10.1.1; 10.1.3; 24.3.2.7; 27.2.1.3; 27.2.1.7

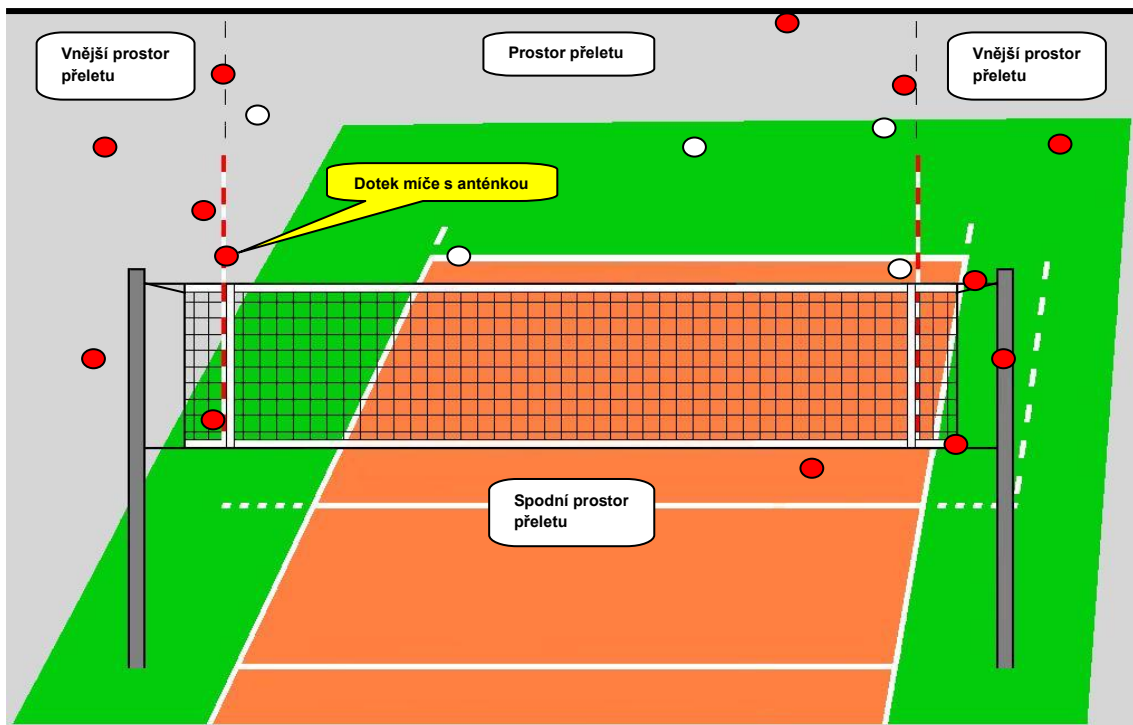


Schéma 5b MÍČ PŘELÉTÁVAJÍCÍ SVISLOU ROVINU SÍTĚ DO VOLNÉ ZÓNY SOUPEŘE

Příslušná pravidla: 10.1.2: 10.1.2.2: 24.3.2.7

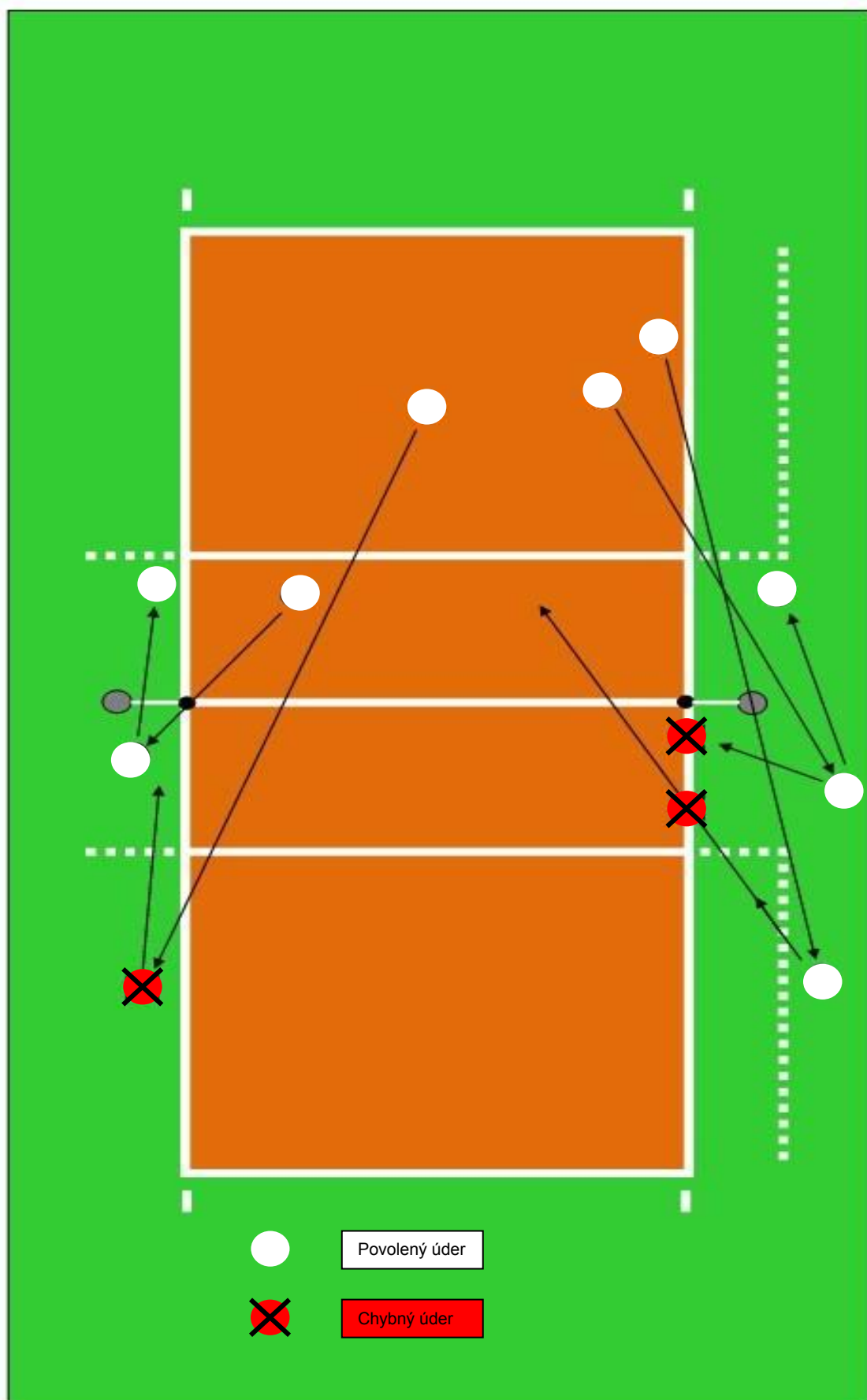
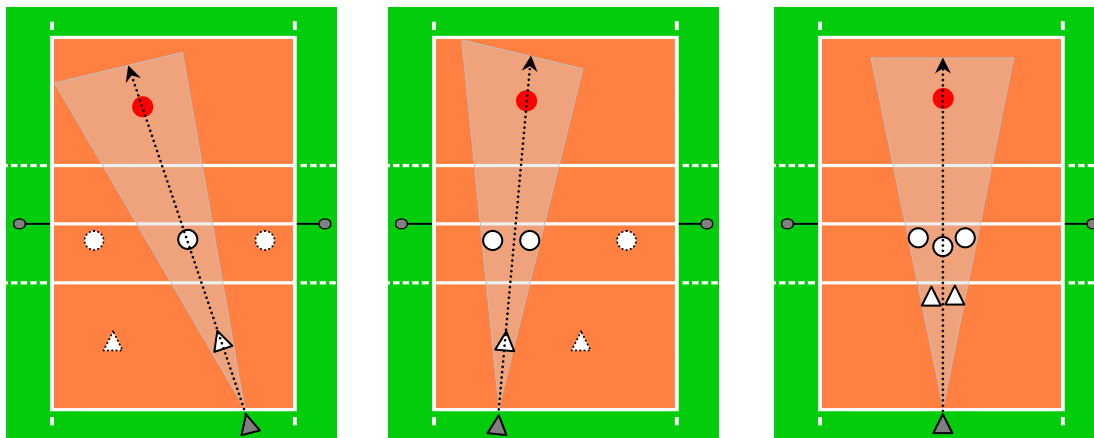


Schéma 6 KOLEKTIVNÍ CLONA

Příslušná pravidla: 12.5; 12.5.2; 23.3.2.3 a

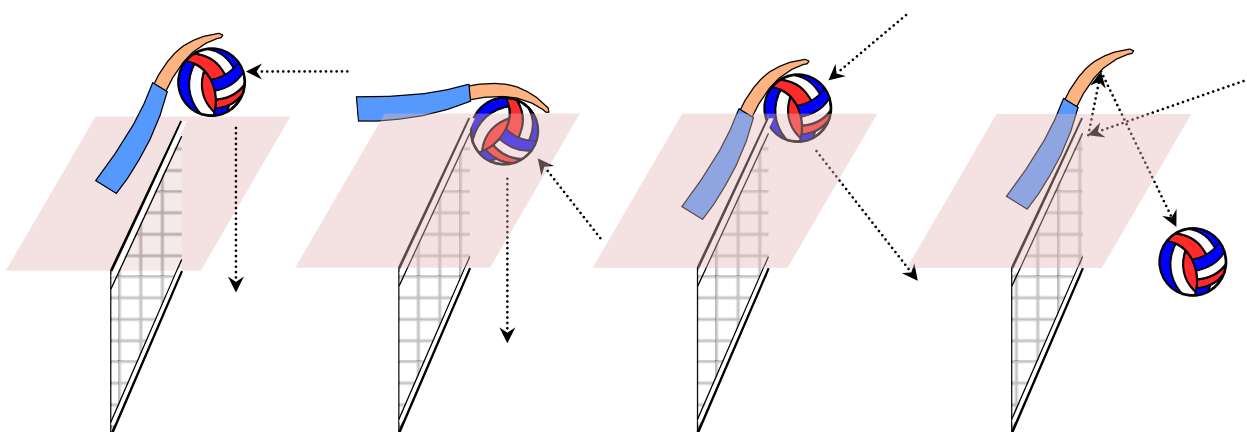
Příklady seskupení 2., 3. a 5. hráčů, vytvářející clonu



- Míč
- Hráč přední řady - clonící
- Hráč přední řady - neclonící
- Směr (křivka) letu míče
- △ Hráč zadní řady - clonící
- △ Hráč zadní řady - neclonící
- ▲ Podávající hráč

Schéma 7 DOKONČENÝ BLOK

Příslušné pravidlo: 14.1.3



Míč nad horním okrajem sítě

Míč pod horním okrajem sítě

Míč se dotýká horního okraje sítě

Míč se odrazil od horního okraje sítě

Schéma 8 ÚTOČNÝ ÚDER HRÁČE ZADNÍ ŘADY

Příslušná pravidla: 13.2.2; 13.2.3; 23.3.2.3 d; 24.3.2.4

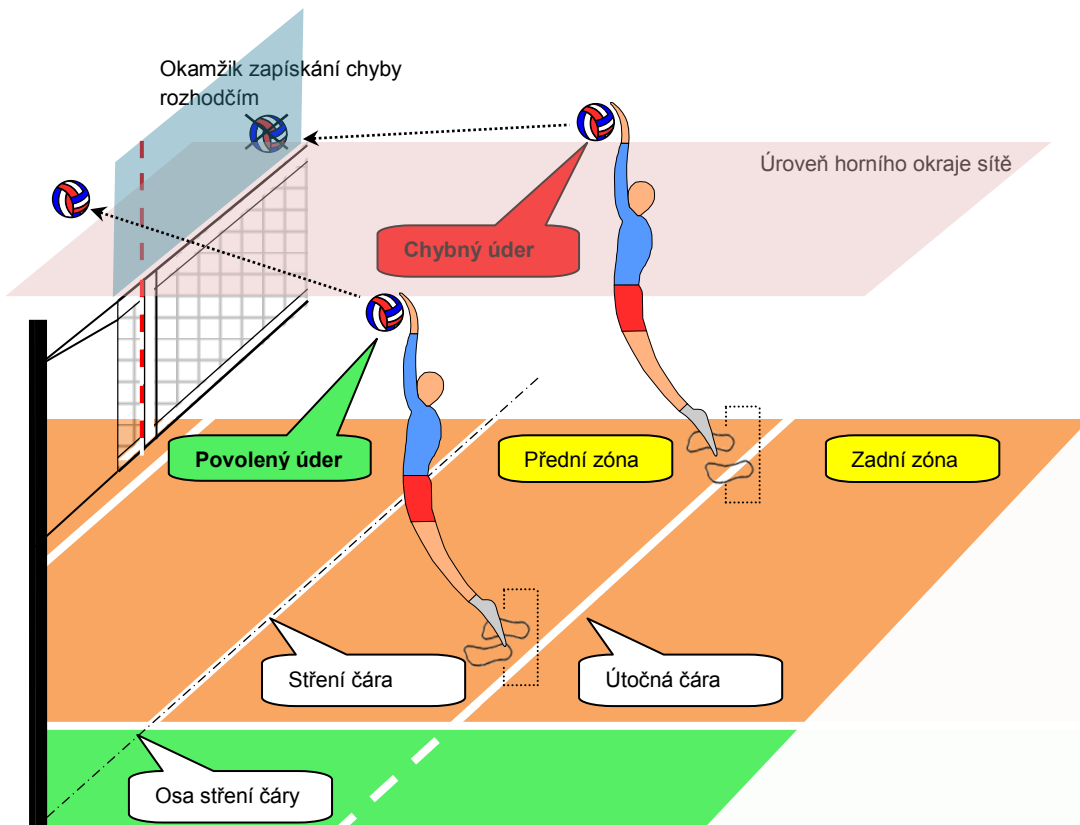
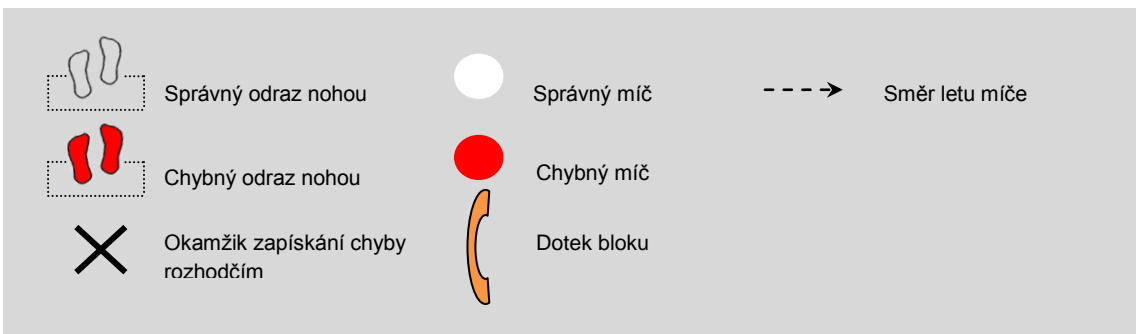
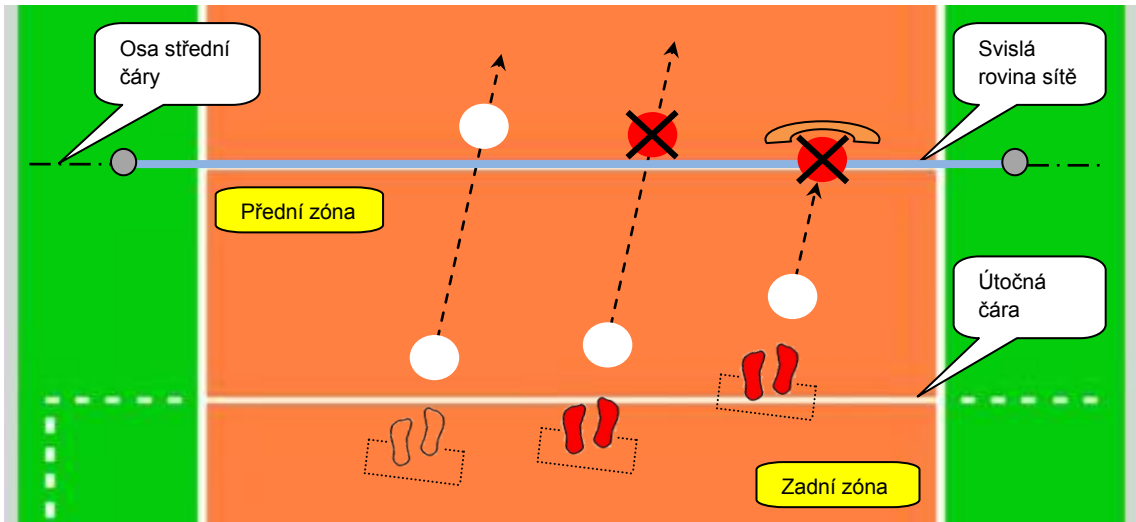


Schéma 9 STUPNICE SANKCÍ

Stupnice sankcí za zdržování

Příslušné pravidlo: 16.2

Kategorie	Pořadí přestupku v družstvu	Člen družstva v přestupku	Napomenutí Sankce	Karta	Důsledky
Zdržování	první	kdokoliv z družstva	napomenutí za zdržování	znamení 11/25 se žlutou kartou	prevence žádné důsledky
	druhé a následující	kdokoliv z družstva	trest za zdržování	znamení 11/25 s červenou kartou	bod a podání pro soupeře

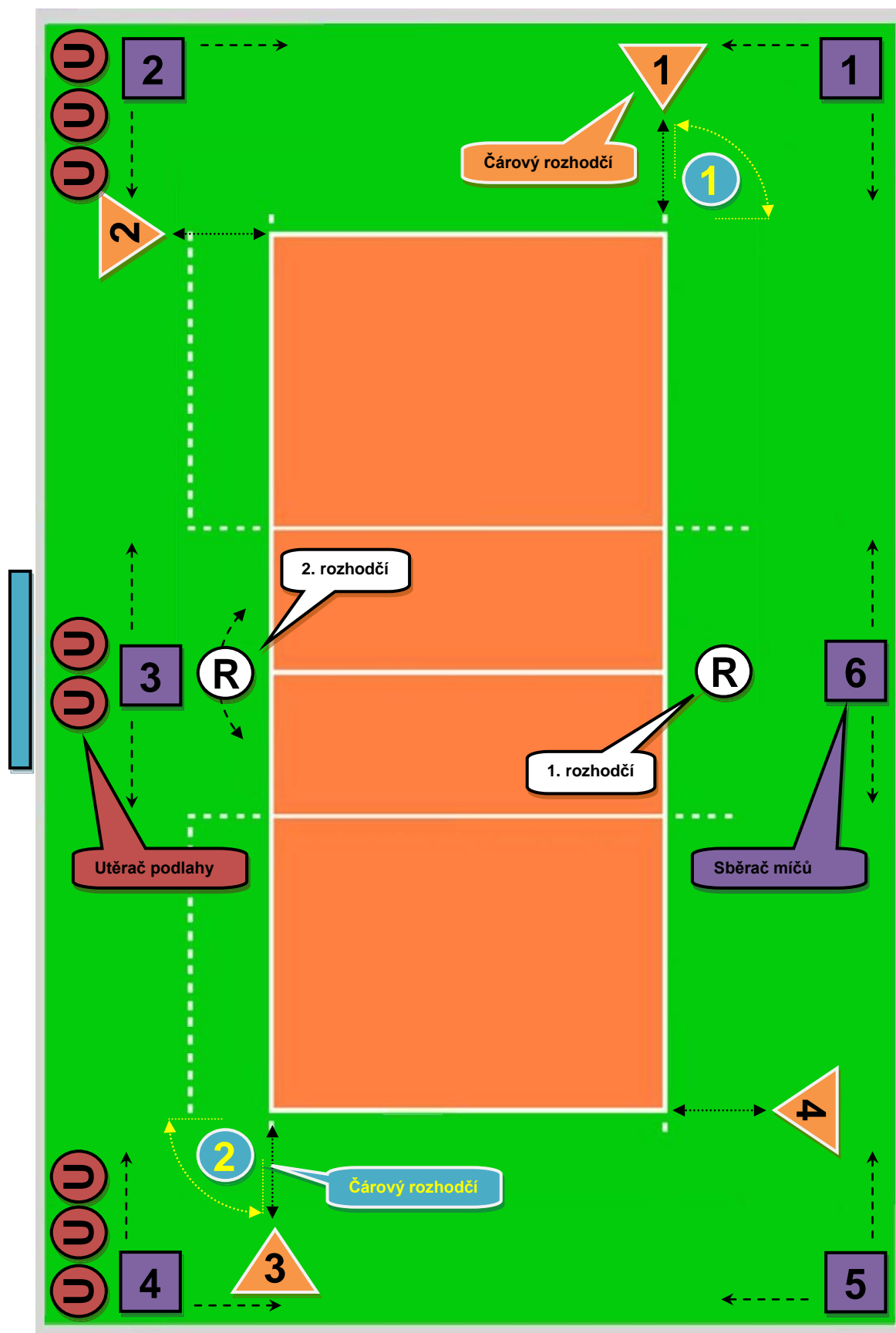
Stupnice sankcí za nevhodné chování

Příslušná pravidla: 21.3; 21.4.2

Kategorie	Pořadí přestupku v družstvu	Člen družstva v přestupku	Sankce	Karta	Důsledky
Hrubé	první	kdokoliv	trest	červená	bod a podání pro soupeře
	druhé	stejný člen družstva	vyloučení	žlutá a červená společně	člen musí opustit prostor hry a zůstat do konce setu v prostoru pro vyloučené
	třetí	stejný člen družstva	diskvalifikace	žlutá a červená odděleně	člen musí opustit do konce utkání „Soutěžní / kontrolovaný prostor“
Urážlivé	první	kdokoliv	vyloučení	žlutá a červená společně	člen musí opustit prostor hry a zůstat do konce setu v prostoru pro vyloučené
	druhé	stejný člen družstva	diskvalifikace	žlutá a červená odděleně	člen musí opustit do konce utkání „Soutěžní / kontrolovaný prostor“
Agrese	první	kdokoliv	diskvalifikace	žlutá a červená odděleně	člen musí opustit do konce utkání „Soutěžní / kontrolovaný prostor“

Schéma 10 UMÍSTĚNÍ SBORU ROZHODČÍCH A JEJICH POMOČNÍKŮ

Příslušná pravidla: 3.3; 23.1; 24.1; 25.1; 26.1; 27.1

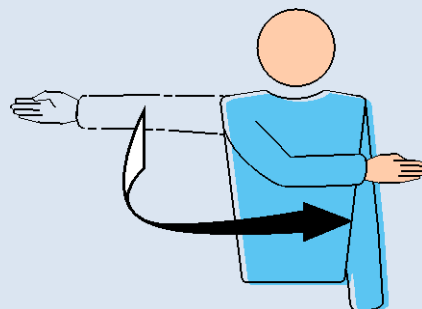


1 POVOLENÍ PODÁNÍ

Příslušná pravidla: 12.3; 22.2.1.1

Ohnutím paže ukázat směr podání.

1



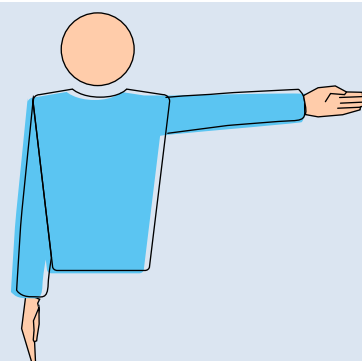
2 PODÁVAJÍCÍ DRUŽSTVO

Příslušná pravidla: 22.2.3.1; 22.2.3.2; 22.2.3.4

Upažit na stranu družstva, které bude podávat.

1

2

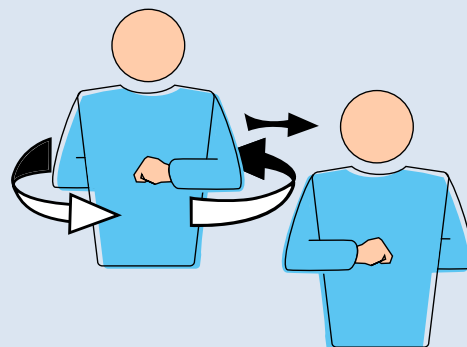


3 VÝMĚNA POLÍ

Příslušné pravidlo: 18.2

Zvednout obě předloktí před a za tělem a vystřídat.

1



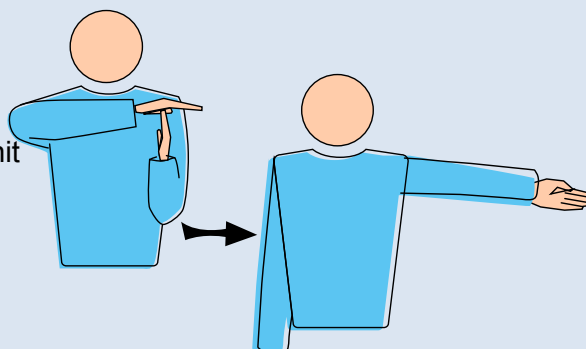
4 ODDECHOVÝ ČAS

Příslušné pravidlo: 15.4.1

Položit dlaň jedné ruky na konečky prstů ruky druhé, držené ve svislé poloze (znázornit písmeno „T“) a ukázat na stranu žádajícího družstva.

1

2



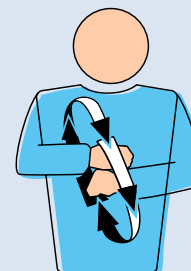
5 STŘÍDÁNÍ

Příslušná pravidla: 15.5.1; 15.5.2; 15.8

Provést krouživý pohyb předloktím.

1

2

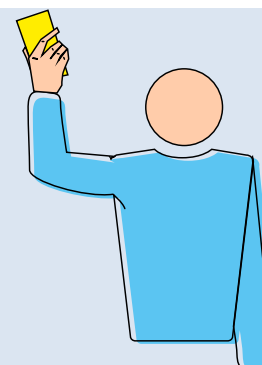


6a NAPOMENUTÍ ZA NEVHODNÉ CHOVÁNÍ

Příslušná pravidla: 21.1; 21.6

Ukázat žlutou kartu při napomenutí.

1

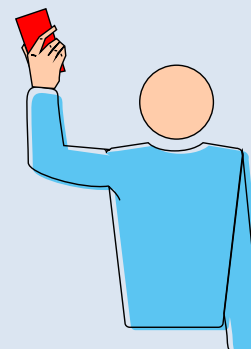


6b TREST ZA NEVHODNÉ CHOVÁNÍ

Příslušná pravidla: 21.3.1; 21.6; 23.3.2.2

Ukázat červenou kartu při trestu.

1

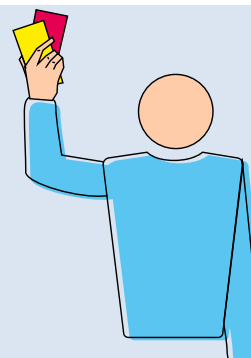


7 VYLOUČENÍ

Příslušná pravidla: 21.3.2; 21.6; 23.3.2.2

Ukázat obě karty společně při vyloučení.

1

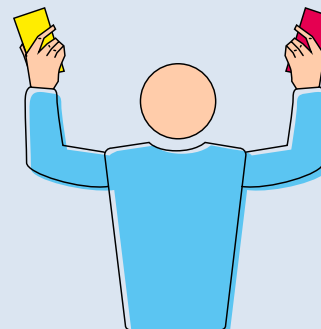


8 DISKVALIFIKACE

Příslušná pravidla: 21.3.2; 21.6; 23.3.2.2

Ukázat žlutou a červenou kartu odděleně při diskvalifikaci.

1



9 KONEC SETU (nebo UTKÁNÍ)

Příslušná pravidla: 6.2; 6.3

Překřížit předloktí s otevřenými rukama před hrudníkem.

1

2

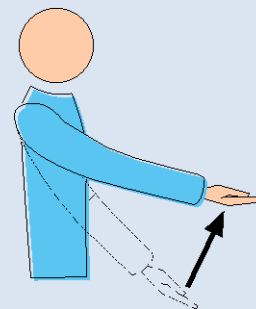


10 MÍČ NENADHOZEN ČI PUŠTĚN V OKAMŽIKU PODÁNÍ

Příslušné pravidlo: 12.4.1

Zvednout nataženou paži s dlaní vzhůru.

1



11 ZDRŽENÍ PODÁNÍ

Příslušné pravidlo: 12.4.4

Zvednout osm roztažených prstů.

1



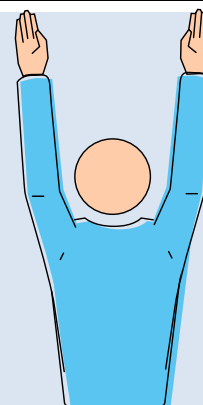
12 CHYBY PŘI BLOKOVÁNÍ nebo CLONĚNÍ

Příslušná pravidla: 12.5; 12.6.2.3; 14.6.3; 19.3.1.3; 23.3.2.3 a, g; 24.3.2.4

Vzpažit oběma pažemi, otevřené dlaně směřují vpřed.

1

2



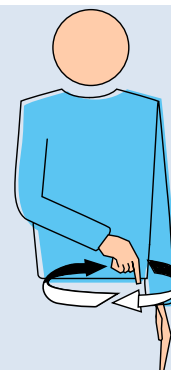
13 CHYBA V POSTAVENÍ nebo V POŘADÍ POSTUPU

Příslušná pravidla: 7.5; 7.7; 23.3.2.3 a; 24.3.2.2

Provést krouživý pohyb ukazováčkem.

1

2



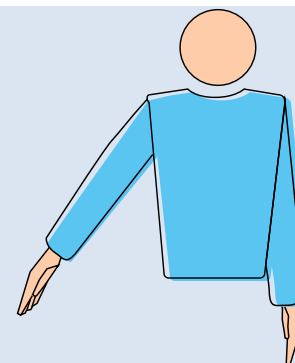
14 MÍČ V „HŘIŠTI“

Příslušné pravidlo: 8.3

Ukázat rukou s prsty k zemi.

1

2



15 MÍČ „MIMO“

Příslušná pravidla: 8.4.1; 8.4.2; 8.4.3; 8.4.4; 24.3.2.5; 24.3.2.7

Ohnout předloktí do svislé polohy, dlaně otevřených rukou směřují k tělu.

1

2

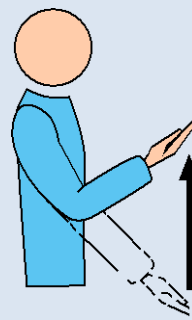


16 CHYCENÍ

Příslušná pravidla: 9.2.2; 9.3.3; 23.3.2.3 b

Pomalu ohýbat předloktí, dlaň směrem vzhůru.

1

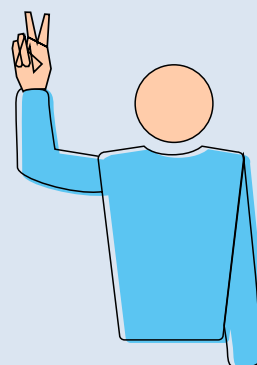


17 DVOJDOTEK

Příslušná pravidla: 9.3.4; 23.3.2.3 b

Zvednout dva roztažené prsty.

1



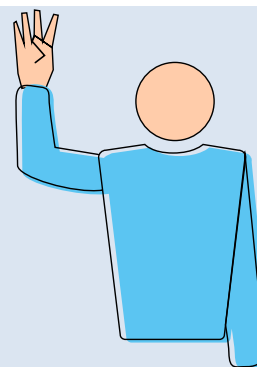
18 ČTYŘI ODBITÍ

Příslušná pravidla: 9.3.1; 23.3.2.3 b

Zvednout čtyři roztažené prsty.

1

2



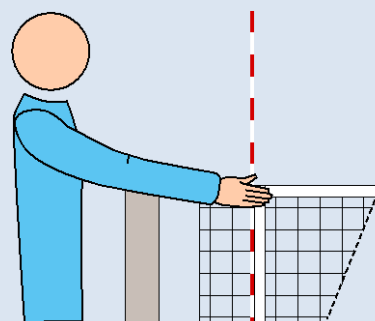
19 DOTEK SÍTĚ HRÁČEM - MÍČ PŘI PODÁNÍ NEPŘELETÍ K SOUPEŘI PROSTOREM PŘELETU

Příslušná pravidla: 11.4.4; 12.6.2.1

Ukázat odpovídající rukou z příslušné strany na síť.

1

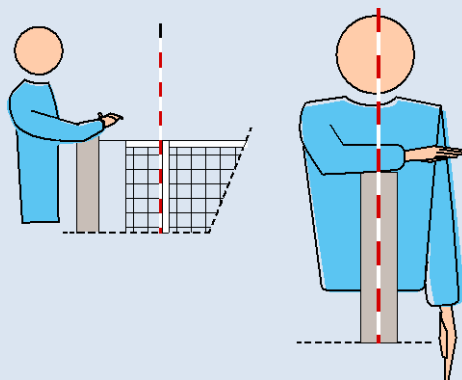
2



20 SÁHNUTÍ ZA SÍŤ

Příslušná pravidla: 11.4.1; 13.3.1; 14.3; 14.6.1;
23.3.2.3 c

Umístit nad síť ruku s dlaní směřující dolů.



1

21 CHYBY PŘI ÚTOČNÉM ÚDERU

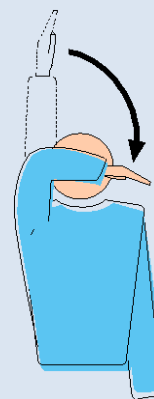
Příslušná pravidla:

- hráče zadní řady, libera nebo na podání soupeře:
13.3.3; 13.3.4; 13.3.5; 23.3.2.3 d, e; 24.3.2.4
- při nahrávce libera z přední zóny vrchním odbitím prsty:
13.3.6

Provést pohyb předloktím dolů, dlaň je otevřená.

1

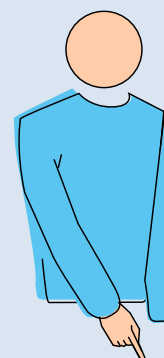
2



22 VNIKNUTÍ DO POLE SOUPEŘE nebo PŘELET MÍČE SPODNÍM PROSTOREM PŘELETU nebo PODÁVAJÍCÍ SE DOTKNE VLASTNÍHO POLE (KONCOVÉ ČÁRY) nebo HRÁČ JE V OKAMŽIKU PODÁNÍ NOHOU MIMO VLASTNÍ POLE

Příslušná pravidla: 8.4.5; 11.2.2; 12.4.3; 23.3.2.3 a, f; 24.3.2.1

Ukázat ukazováčkem na střední čáru.



1

2

22 OBOUSTRANNÁ CHYBA a OPAKOVÁNÍ ROZEHRÝ

Příslušná pravidla: 6.1.2.2; 17.2; 22.2.3.4

Zvednout oba palce do svislé polohy.

1



24 TEČOVANÝ MÍČ

Příslušná pravidla: 23.3.2.3 b; 24.2.2

Přejet dlaní jedné ruky prsty ruky druhé, držené ve svislé poloze.

1

2



25 NAPOMENUTÍ nebo TREST ZA ZDRŽOVÁNÍ

Příslušná pravidla: 15.1.3; 16.2.2; 16.2.3; 23.3.2.2

Ukázat na zápěstí rukou žlutou kartou (napomenutí) nebo červenou kartou (trest).

1

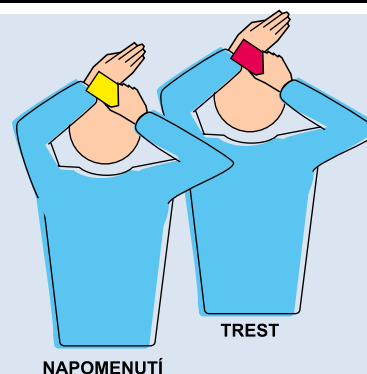


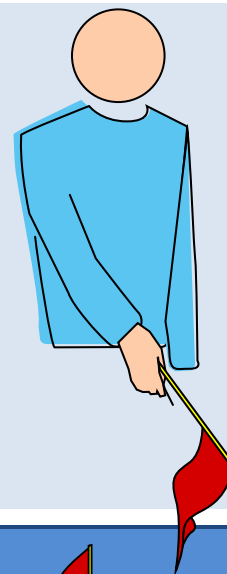
Schéma 12 OFICIÁLNÍ ZNAMENÍ ČÁROVÝCH ROZHODČÍCH PRAPORKEM

1 MÍČ V „HŘIŠTI“

Příslušná pravidla: 8.3; 27.2.1.1

Ukázat praporkem dolů.

Č

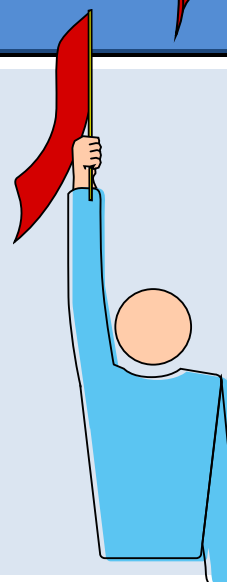


2 MÍČ „MIMO“

Příslušná pravidla: 8.4.1; 27.2.1.1

Zvednout paži s praporkem do svislé polohy.

Č

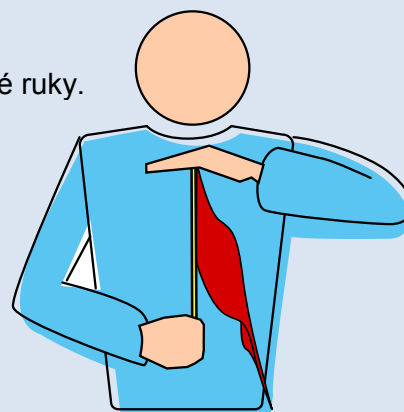


3 TEČOVANÝ MÍČ

Příslušné pravidlo: 27.2.1.2

Zvednout praporek a dotknout se jeho vrcholu dlaní volné ruky.

Č



4 CHYBA MÍČE MIMO PROSTOR PŘELETU nebo MÍČ SE DOTKNE PŘEDMĚTŮ VNĚ HŘIŠTĚ nebo CHYBA NOHOU HRÁČE V HŘIŠTI PŘI PODÁNÍ

Příslušná pravidla: 8.4.2; 8.4.3; 8.4.4; 12.4.3;
27.2.1.3; 27.2.1.4; 27.2.1.6;
27.2.1.7

Zamávat praporkem nad hlavou a ukázat na anténku nebo na koncovou čáru.



Č

5 ROZHODNUTÍ NEMOŽNÉ

Příslušné pravidlo:

Zvednout a zkřížit obě paže a ruce před hrudníkem.



Č

Část 3

DEFINICE

Soutěžní / kontrolovaný prostor –

je prostor nad plochou kolem hřiště a volné zóny, který zahrnuje všechny prostory až po vnější stěny nebo překážky (schéma 1a).

Zóny –

jsou části hrací plochy (tj. hřiště a volné zóny) určené ke specifickým účelům (nebo se zvláštními omezeními) ve smyslu pravidel. Patří sem „Přední zóna“, „Zóna podání“, „Zóna střídání“, „Volná zóna“, „Zadní zóna“ a „Zóna pro výměny libera“.

Prostory –

jsou části „Soutěžního / kontrolovaného prostoru“ vně volné zóny, které jsou uvedeny v pravidlech a mají specifický účel. Patří sem „Prostor pro rozcvičení“ a „Prostor pro vyloučené“.

Spodní prostor přeletu –

je část svislé roviny sítě vymezený

- dole - hracím povrchem,
- po stranách - sloupky,
- nahoře - spodním okrajem sítě a provazy, které upevňují síť ke sloupkům.

Prostor přeletu –

je část svislé roviny sítě vymezený

- dole - horním okrajem sítě,
- po stranách - anténkami a jejich pomyslným prodloužením,
- nahoře - stropem.

Míč zahraný do pole soupeře musí přeletět síť uvnitř prostoru přeletu.

Vnější prostor přeletu –

je svislá rovina sítě mimo prostoru přeletu a spodního prostoru přeletu.

Zóna střídání –

je část volné zóny, ve které se provádí střídání hráčů.

Pokud FIVB nestanoví jinak –

toto ustanovení připouští omezení standardů a specifikací ve výstroji a vybavení v případech, že je FIVB dohodnuta speciální úprava z důvodu propagace volejbalu nebo zkoušení nových podmínek.

Standardy FIVB –

jsou technické specifikace nebo omezení pro výrobce výstroje stanovené FIVB.

Prostor pro vyloučené –

je umístěný v obou polovinách „Soutěžního / kontrolovaného prostoru“ vně volné zóny a za myšleným prodloužením koncové čáry ve vzdálenosti minimálně 1,50 m od zadního okraje lavičky družstva.

Chyba –

je

- činnost ve hře v rozporu s pravidly,
- jiné porušení pravidel mimo činnost ve hře.

Driblování –

je poklepávání míčem o povrch (obvykle před nadhozením k podání). K dalším přípravným činnostem může patřit (mimo jiného) pohazování míče z ruky do ruky.

Technický oddechový čas –

je povinný speciální oddechový čas, mimo oddechových časů, který umožňuje propagaci volejbalu analyzováním hry a také dává prostor pro komerční využití. Technické oddechové časy jsou povinné pro všechny světové a oficiální soutěže FIVB.

Sběrači míčů –

jsou osoby, jejichž úkolem je udržovat plynulost hry tím, že mezi rozehrami sbírají míč a podají včas podávajícímu hráči míč.

Bodování beze ztrát –

je systém hry, při kterém je dosaženo bodu, kdykoliv jedno z družstev vyhraje rozehru.

Přestávka –

je časové období mezi sety. Výměna polí v pátém (rozhodujícím) setu se nepovažuje za přestávku.

Určení nového libera –

je činnost, při které libero nemůže pokračovat nebo je prohlášeno neschopným ke hře a je nahrazeno jiným hráčem (vyjma jím vyměněného hráče), který není v okamžiku určení nového libera na hřišti.

Výměna –

je činnost, při které hráč opustí hřiště a jedno z liber (pokud má družstvo více než jedno) zaujme jeho postavení. To může zahrnovat také výměnu jednoho libera za druhého. Řádný hráč potom může vyměnit jakékoli libero. Mezi výměnami týkajícími se libera musí vždy proběhnout rozehra.

Bránění –

je jakákoliv činnost, která vytváří výhodu proti družstvu soupeře, nebo jakákoliv činnost, která brání soupeři hrát míč.

Vnější předmět –

je osoba nebo předmět, který je mimo hřiště nebo omezuje volný hrací prostor a který překáží letu míče. Např.: stropní světla, stolec rozhodčího, TV vybavení, stolec zapisovatele, sloupky. Vnější předmětem nejsou antény, které jsou považovány za součást sítě.

Střídání –

je činnost, při které jeden řádný hráč opustí hřiště a druhý řádný hráč zaujme jeho postavení.

REJSTŘÍK

A		K	
Anténky	9	Kapitán	11
Asistent trenéra	12	Kolektivní clona	38
Asistent zapisovatele	29	Kontrolovaný prostor utkání	31
B		L	
Blok	19	Losování	13
Blok a odbití družstva	19	M	
Blokování	19	Míč mimo	15
Blokování podání	19	Míč mimo hru	15
Blokování v prostoru soupeře	19	Míč na síti	16
C		Míč přelétávající svislou rovinu do pole soupeře	36
Clonění	18	Míč přelétávající svislou rovinu sítě do volné zóny soupeře	37
Č		Míč v hřišti	15
Čároví rozhodčí	29	Míč v síti	17
Čáry na hřišti	8	Míč ve hře	15
Činnosti týkající se libera	23	Míč, který se dotkne sítě	16
Činnosti ve hře	15	Míče	10
D		Mírně nevhodné chování	25
Definice	51	N	
Dokončený blok	38	Nedovolené střídání	20
Doplňkové vybavení	10	Neoprávněné žádosti	21
Dotek bloku	19	Nepřítomné a neúplné družstvo	13
Dotek sítě	18	Nevhodné chování a sankce	25
Druhý rozhodčí	27	Nevhodné chování před a mezi sety	25
Družstva	10	Nevhodné chování vedoucí k sankcím	25
F		O	
Fair play	24	Odbití družstva	15
Filosofie pravidel a rozhodování	6	Oddechové časy	20
H		Odpovědnosti	27, 28, 28, 29, 29
Hra míčem	15	Oficiální rozcvičení	13
Hrací plocha	8, 32	Oficiální znamení	30
Hrací povrch	8	Oficiální znamení čárových rozhodčích praporkem	49
Hráč libero	22, 22	Oficiální znamení rozhodčích pažemi	42
Hráč u sítě	17	Omezení střídání	20
Hřiště	33	Omezení útočného úderu	18
CH		Osvětlení	9
Charakteristika hry	5	P	
Charakteristiky odbití	16	Parametry	10
Charakteristiky útočného úderu	18	Počet řádných přerušení hry	19
Chování účastníků	24	Podání	17
Chyba v pořadí postupu	15	Pořadí postupu	14
Chyba v postavení	14	Pořadí postupu na podání	17
Chyby hráče u sítě	17	Posloupnost řádných přerušení hry	19
Chyby při blokování	19	Postavení	14
Chyby při hře míčem	16	Postavení hráčů	35
Chyby při podání a v postavení	18	Postranní pásy	9
Chyby při útočném úderu	18	Postup při střídání	21
Chyby uskutečněné v průběhu podání	18	Povolení podání	17
J		Požadavky na chování	24
Jednotnost míčů	10	Pravomoc	27, 27

Procedury	26
Prodloužená přerušení	22
Proniknutí pod sítí	17
Provedení podání	17
První podání v setu	17
První rozhodčí	26
Přehled nevhodného chování a užití karet .	26
Přelet míče přes síť	16
Přerušení	19
Přerušení, zdržování a přestávky.....	19
Přesáhnutí přes síť	17
Přestávky	22

R

Rozhodčí	26
Rozměry	8

S

Sankce za zdržování	21
Sbor rozhodčích a procedury	26
Sestava družstva	13
Schémata	31
Síť a sloupky.....	9
Situace ve hře.....	15
Sloupky	9
Složení	26
Složení družstva	10
Soutěžní plocha	31
Sportovní chování	24
Struktura	9
Struktura hry	13
Střídání při vyloučení nebo diskvalifikaci	20
Střídání	20
Stupnice sankcí	25, 40
Systém tří míčů	10

T

Technické oddechové časy	20
Teplota	9
Trenér	12

U

Účastníci	10
Umístění	26, 27, 28, 29, 29
Umístění družstva	10
Umístění sboru rozhodčích a jejich pomocníků	41
Uplatnění sankcí za nevhodné chování	25
Určení libera	22
Určení nového libera	24
Uspořádání hry	12
Ustanovení	24
Útočný úder	18
Útočný úder hráče zadní řady	39

V

Vedení družstva	11
Vítězství v setu	13
Vítězství v utkání	13
Vnější zásah	22
Výjimečná přerušení hry	22
Výjimečné střídání	20
Výměna polí	22
Výstroj	11, 23
Výška sítě	9
Vzhled sítě	34

Z

Zakázané předměty	11
Zapisovatel	28
Zařízení a vybavení.....	8
Zdržování hry	21
Zisk bodu	12
Zisk bodu, vítězství v setu a v utkání	12
Změny ve výstroji	11
Znamení čárových rozhodčích praporkem .	30
Znamení rozhodčích pažemi	30
Zóny a prostory	8
Způsoby zdržování	21
Zranění / Onemocnění	22

Ž

Žádost o řádné přerušení hry	20
------------------------------------	----